

Java开发利器：IDEA的安装与使用（下）

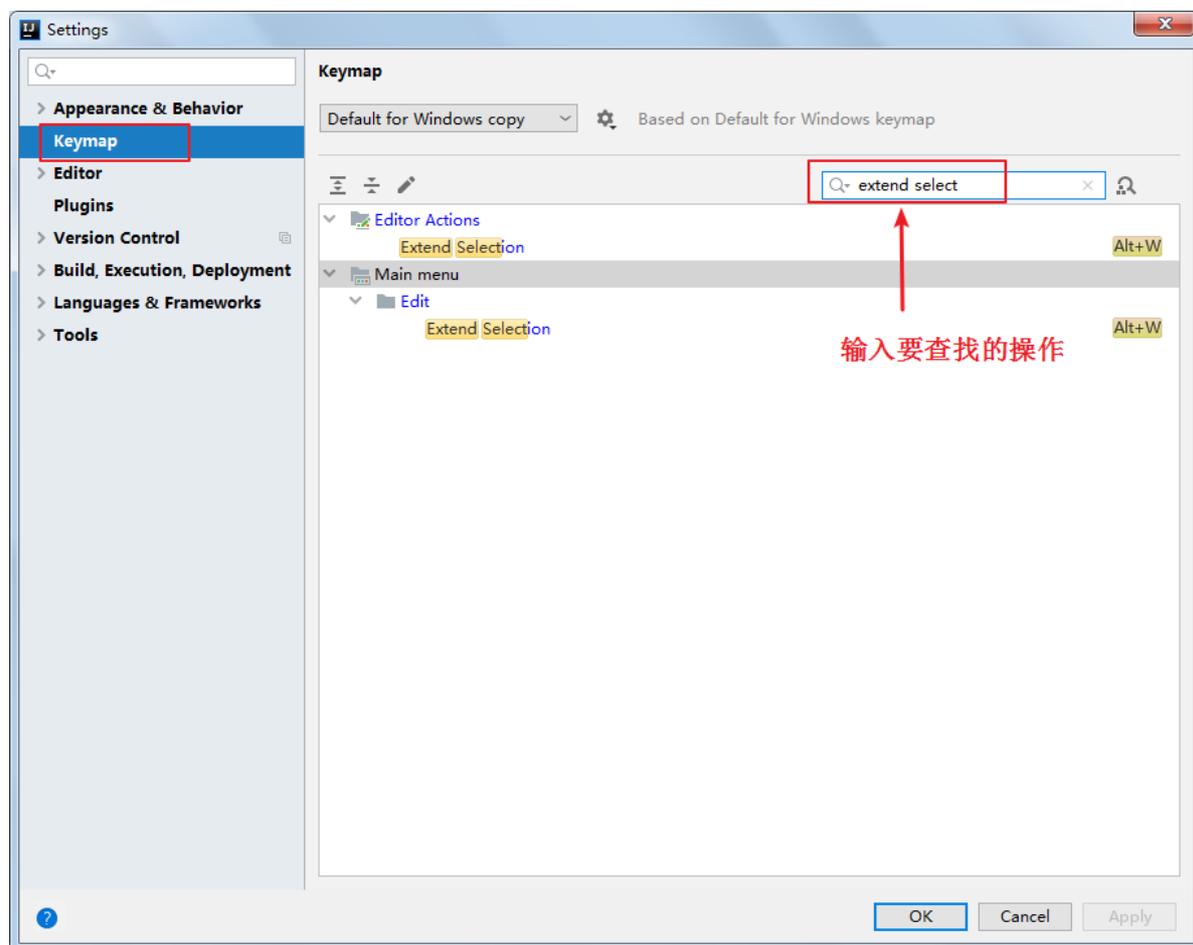
8. 快捷键的使用

8.1 常用快捷键

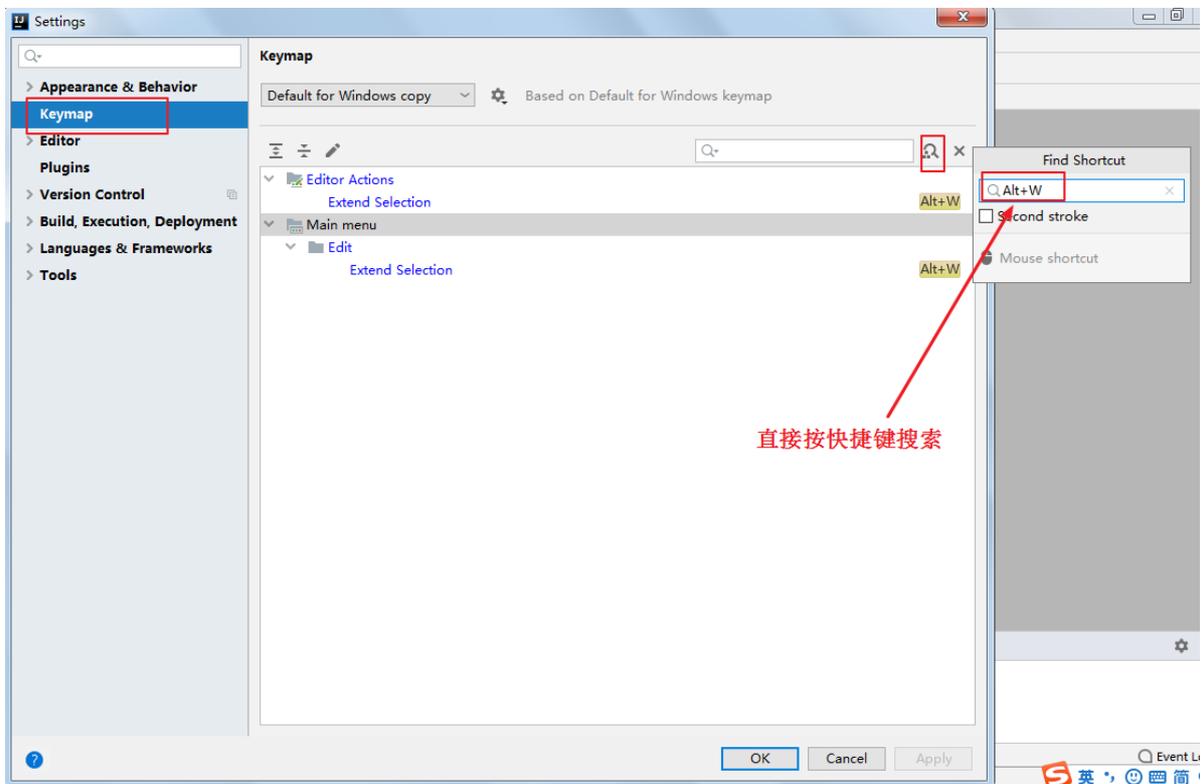
见《[尚硅谷_宋红康_IntelliJ IDEA 常用快捷键一览表.md](#)》

8.2 查看快捷键

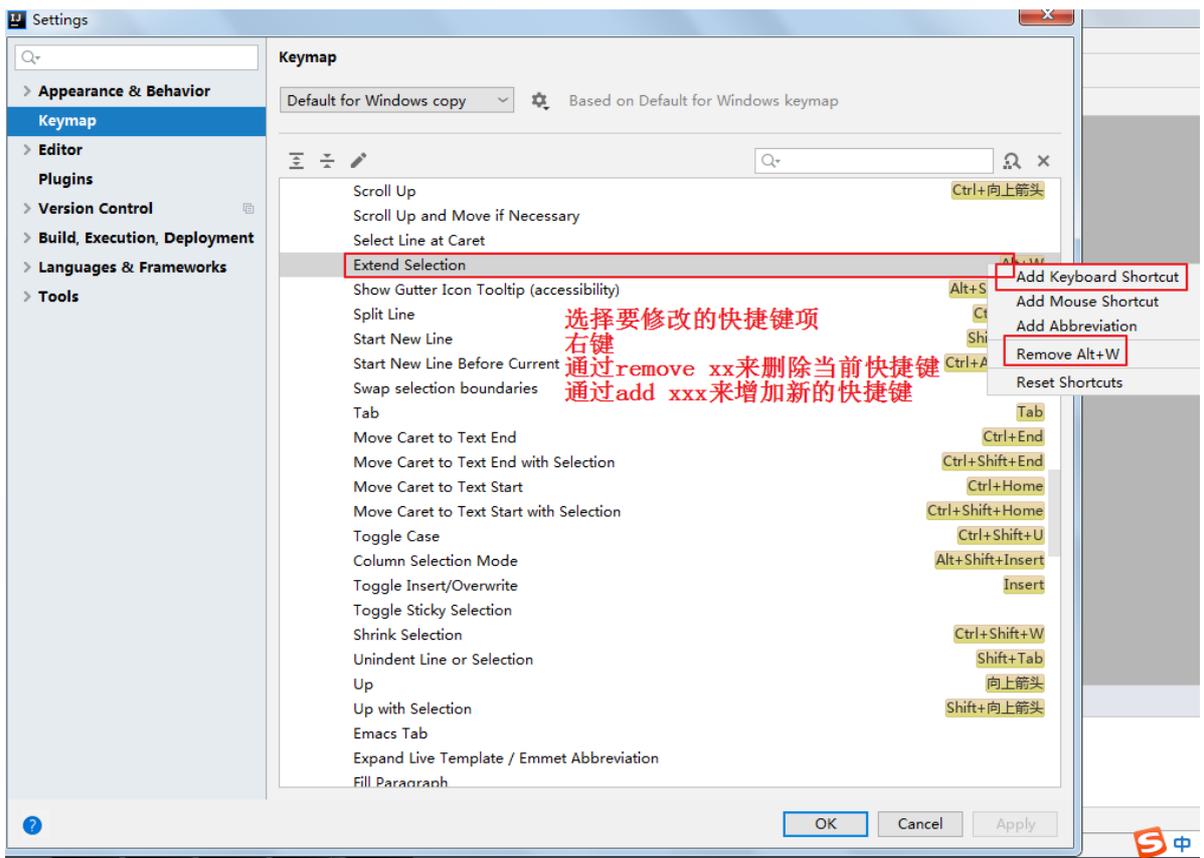
1、已知快捷键操作名，未知快捷键



2、已知快捷键，不知道对应的操作名

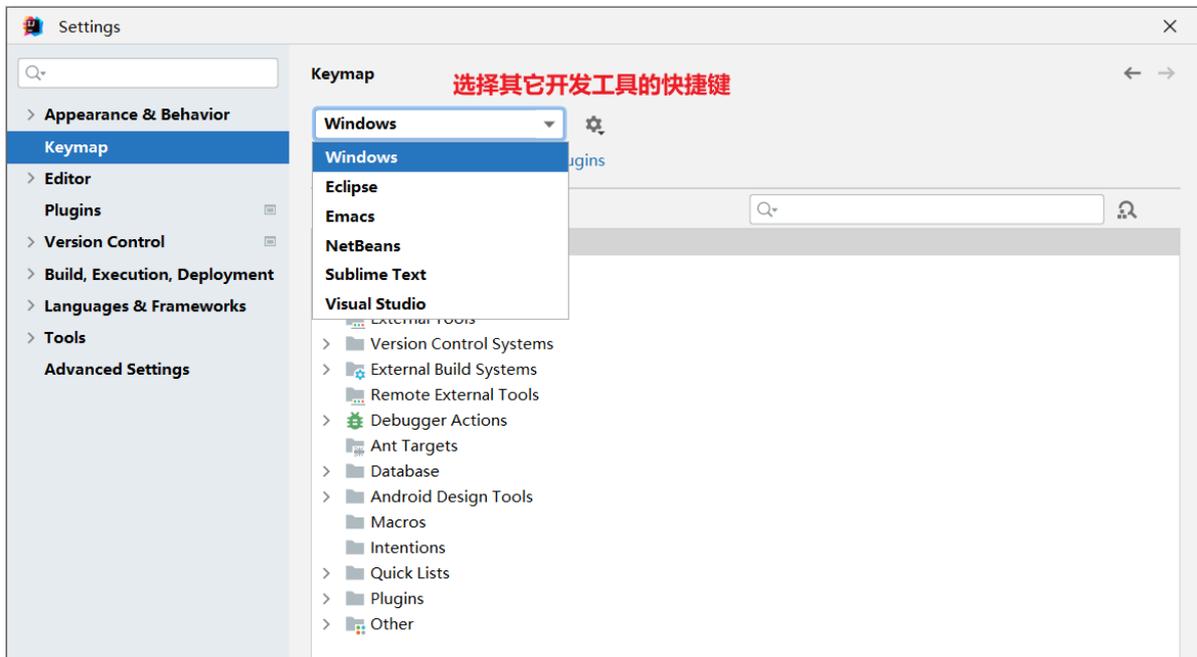


8.3 自定义快捷键



8.4 使用其它平台快捷键

苹果电脑或者是用惯Eclipse快捷的，可以选择其他快捷键插件。



9. IDEA断点调试(Debug)

9.1 为什么需要Debug

编好的程序在执行过程中如果出现错误，该如何查找或定位错误呢？简单的代码直接就可以看出来，但如果代码比较复杂，就需要借助程序调试来查找错误了。

运行编写好的程序时，可能出现的几种情况：

> 情况1：没有任何bug，程序执行正确！

=====如果出现如下的三种情况，都又必要使用debug=====

> 情况2：运行以后，出现了错误或异常信息。但是通过日志文件或控制台，显示了异常信息的位置。

> 情况3：运行以后，得到了结果，但是结果不是我们想要的。

> 情况4：运行以后，得到了结果，结果大概率是我们想要的。但是多次运行的话，可能会出现不是我们想要的情况。

比如：多线程情况下，处理线程安全问题。

9.2 Debug的步骤

Debug(调试)程序步骤如下：

- 1、添加断点
- 2、启动调试
- 3、单步执行
- 4、观察变量和执行流程，找到并解决问题

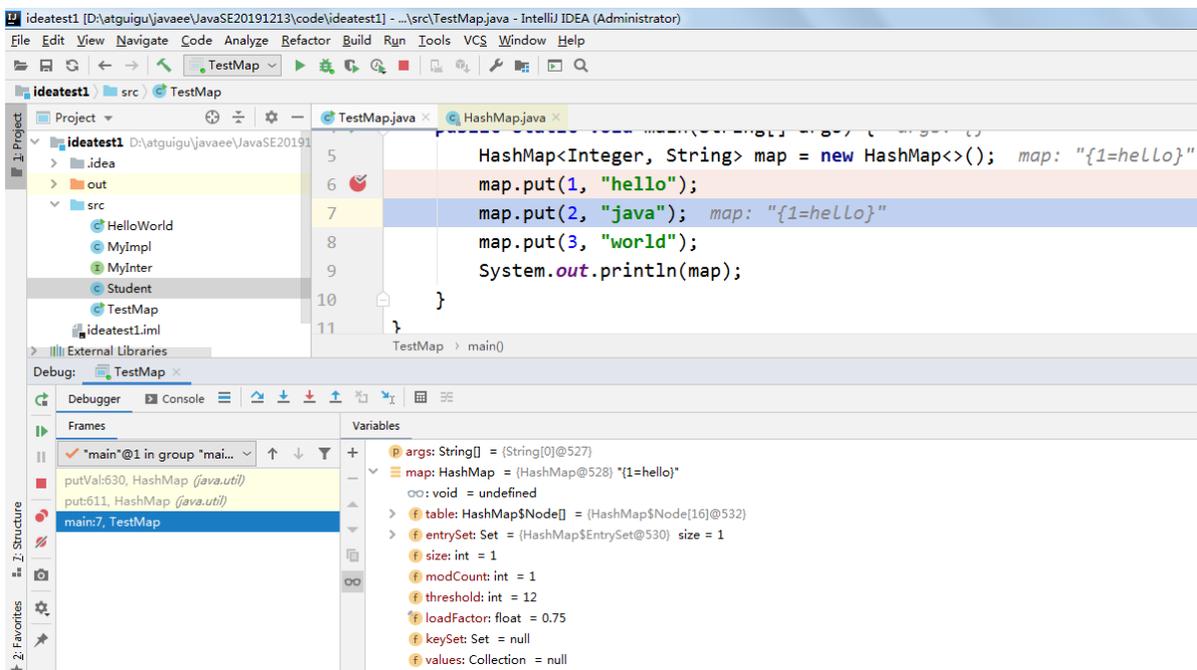
1、添加断点

在源代码文件中，在想要设置断点的代码行的前面的标记行处，单击鼠标左键就可以设置断点，在相同位置再次单击即可取消断点。

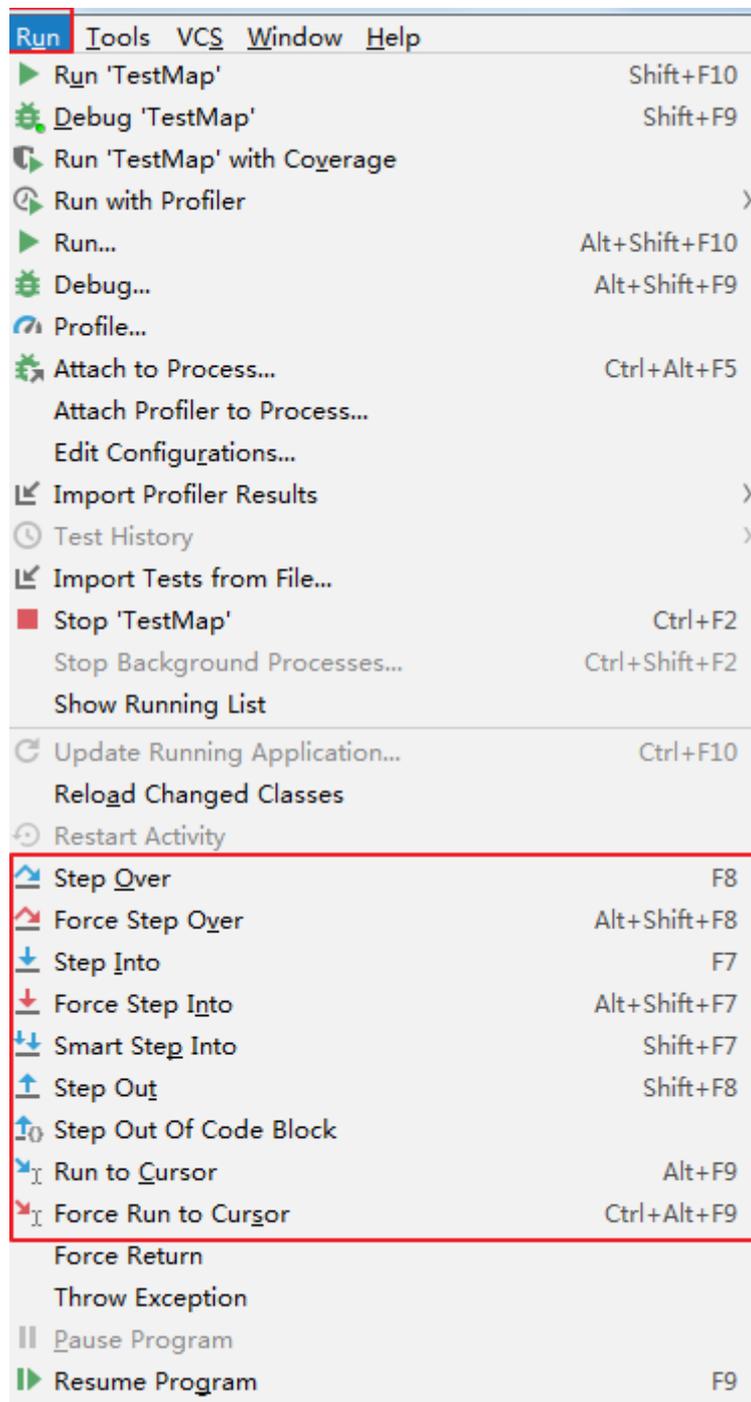
```
TestMap.java x
1  import java.util.HashMap;
2
3  public class TestMap {
4  public static void main(String[] args) {
5      HashMap<Integer, String> map = new HashMap<>();
6      map.put(1, "hello");
7      map.put(2, "java");
8      map.put(3, "world");
9  System.out.println(map);
10 }
11 }
```

2、启动调试

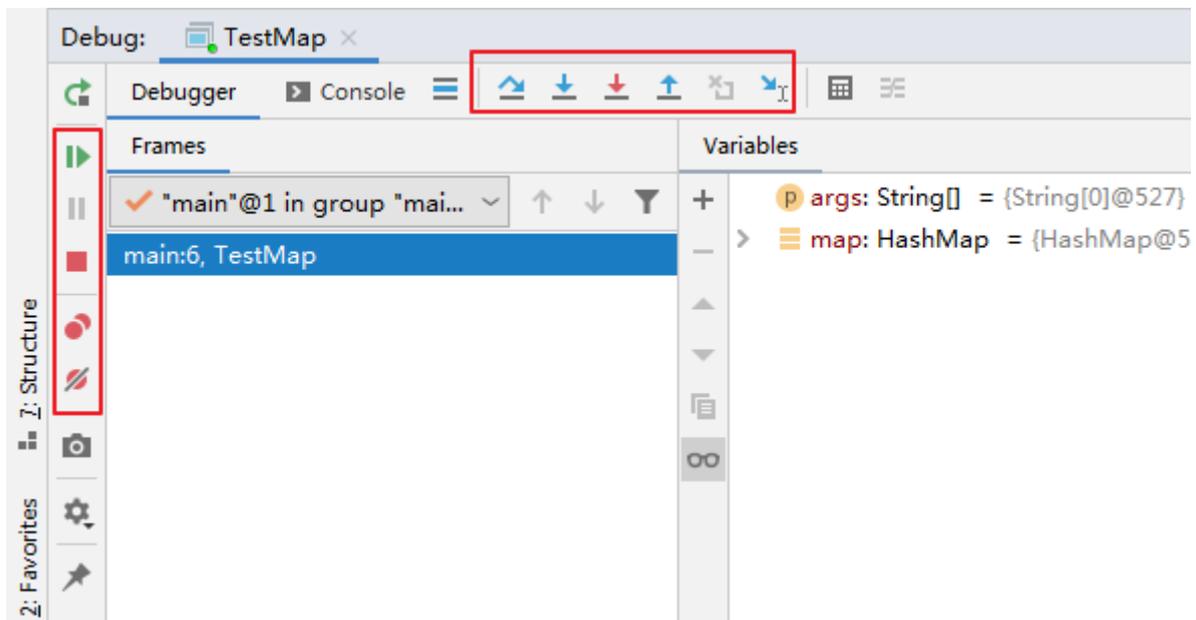
IDEA提供多种方式来启动程序(Launch)的调试，分别是通过菜单(Run -> Debug)、图标(“绿色臭虫”  等等



3、单步调试工具介绍



或



-  : Step Over (F8) : 进入下一步, 如果当前行断点是调用一个方法, 则不进入当前方法体内
-  : Step Into (F7) : 进入下一步, 如果当前行断点是调用一个自定义方法, 则进入该方法体内
-  : Force Step Into (Alt + Shift + F7) : 进入下一步, 如果当前行断点是调用一个核心类库方法, 则进入该方法体内
-  : Step Out (Shift + F8) : 跳出当前方法体
-  : Run to Cursor (Alt + F9) : 直接跳到光标处继续调试
-  : Resume Program (F9) : 恢复程序运行, 但如果该断点下面代码还有断点则停在下一个断点上
-  : Stop (Ctrl + F2) : 结束调试
-  : View Breakpoints (Ctrl + Shift + F8) : 查看所有断点
-  : Mute Breakpoints: 使得当前代码后面所有的断点失效, 一下执行到底

说明: 在Debug过程中, 可以动态的下断点。

9.3 多种Debug情况介绍

9.3.1 行断点

- 断点打在代码所在的行上。执行到此行时, 会停下来。

```
package com.atguigu.debug;

/**
 * ClassName: Debug01
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示1: 行断点 & 测试debug各个常见操作按钮
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 18:44
 * @Version 1.0
 */
public class Debug01 {
    public static void main(String[] args) {
```

```

//1.
int m = 10;
int n = 20;
System.out.println("m = " + m + ",n = " + n);
swap(m, n);
System.out.println("m = " + m + ",n = " + n);

//2.
int[] arr = new int[] {1,2,3,4,5};
System.out.println(arr);//地址值

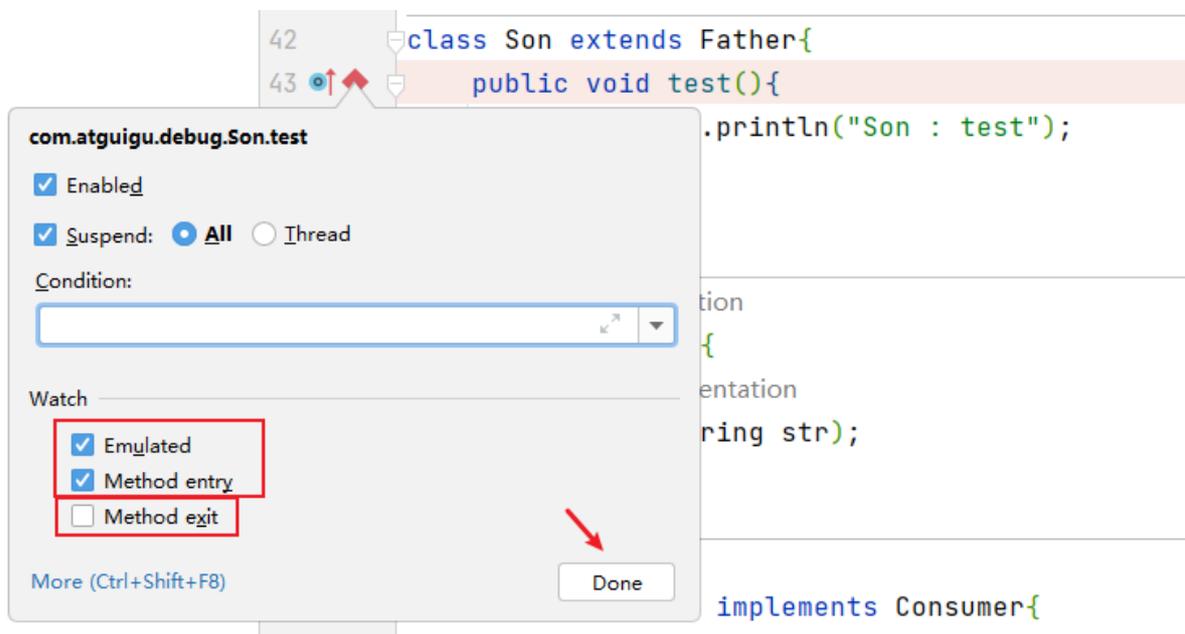
char[] arr1 = new char[] {'a','b','c'};
System.out.println(arr1);//abc
}

public static void swap(int m,int n){
    int temp = m;
    m = n;
    n = temp;
}
}

```

9.3.2 方法断点

- 断点设置在方法的签名上，默认当进入时，断点可以被唤醒。
- 也可以设置在方法退出时，断点也被唤醒



- 在多态的场景下，在父类或接口的方法上打断点，会自动调入到子类或实现类的方法

```

package com.atguigu.debug;

import java.util.HashMap;

/**
 * ClassName: Debug02
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示2: 方法断点
 *
 */

```

```
* @Author: 尚硅谷-宋红康
* @Create: 2022/10/20 21:15
* @Version 1.0
*/
public class Debug02 {
    public static void main(String[] args) {

        //1.
        Son instance = new Son();
        instance.test();
        //2.
        Father instance1 = new Son();
        instance1.test();

        //3.
        Consumer con = new ConsumerImpl();
        con.accept("atguigu");

        //4.
        HashMap map = new HashMap();
        map.put("Tom", 12);
        map.put("Jerry", 11);
        map.put("Tony", 20);
    }
}

class Father{
    public void test(){
        System.out.println("Father : test");
    }
}

class Son extends Father{
    public void test(){
        System.out.println("Son : test");
    }
}

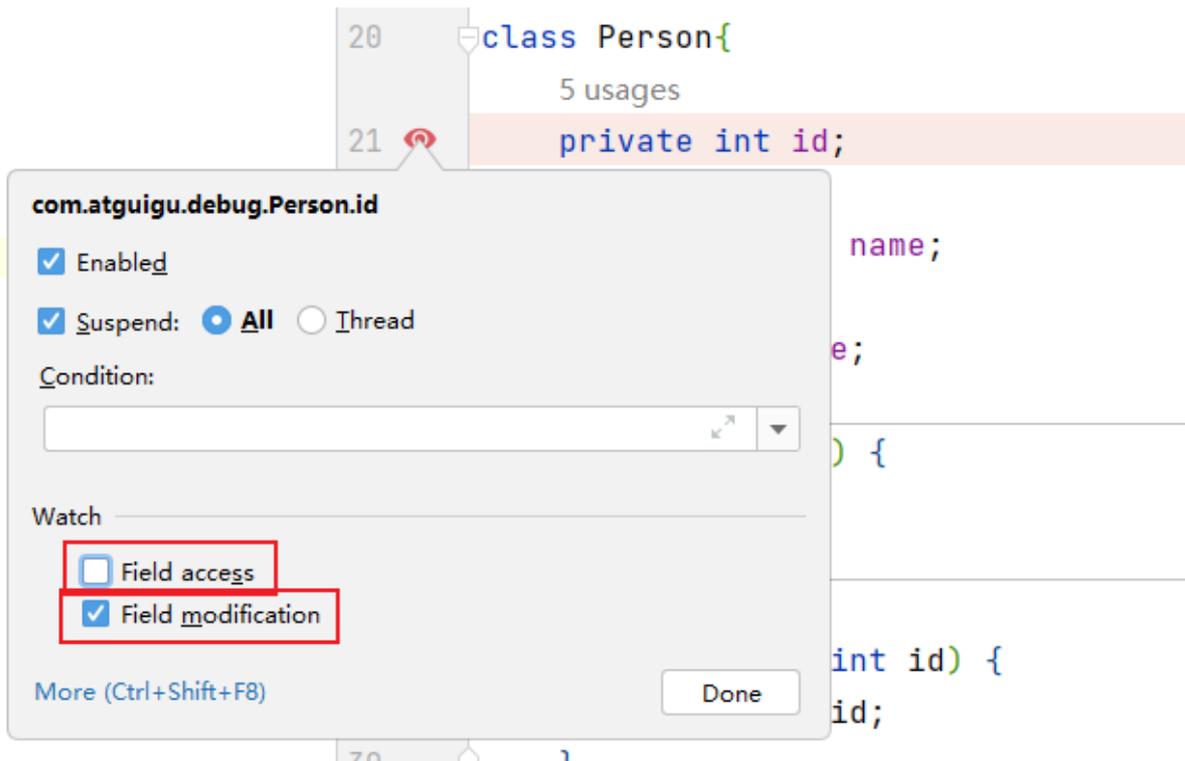
interface Consumer{
    void accept(String str);
}

class ConsumerImpl implements Consumer{

    @Override
    public void accept(String str) {
        System.out.println("ConsumerImple:" + str);
    }
}
```

9.3.3 字段断点

- 在类的属性声明上打断点，默认对属性的修改操作进行监控



```
package com.atguigu.debug;

/**
 * ClassName: Debug03
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示3: 字段断点
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 21:34
 * @Version 1.0
 */
public class Debug03 {
    public static void main(String[] args) {
        Person p1 = new Person(3);

        System.out.println(p1);
    }
}

class Person{
    private int id = 1;
    private String name;
    private int age;

    public Person() {
    }
    {
        id = 2;
    }
    public Person(int id) {
        this.id = id;
    }
}
```

```

public Person(int id, String name, int age) {
    this.id = id;
    this.name = name;
    this.age = age;
}

public int getId() {
    return id;
}

public void setId(int id) {
    this.id = id;
}

public String getName() {
    return name;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public int getAge() {
    return age;
}

public void setAge(int age) {
    this.age = age;
}

@Override
public String toString() {
    return "Person{" +
        "id=" + id +
        ", name='" + name + '\'' +
        ", age=" + age +
        '}';
}
}

```

9.3.4 条件断点

```

package com.atguigu.debug;

/**
 * ClassName: Debug04
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示4: 条件断点
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 21:49
 * @Version 1.0
 */

```

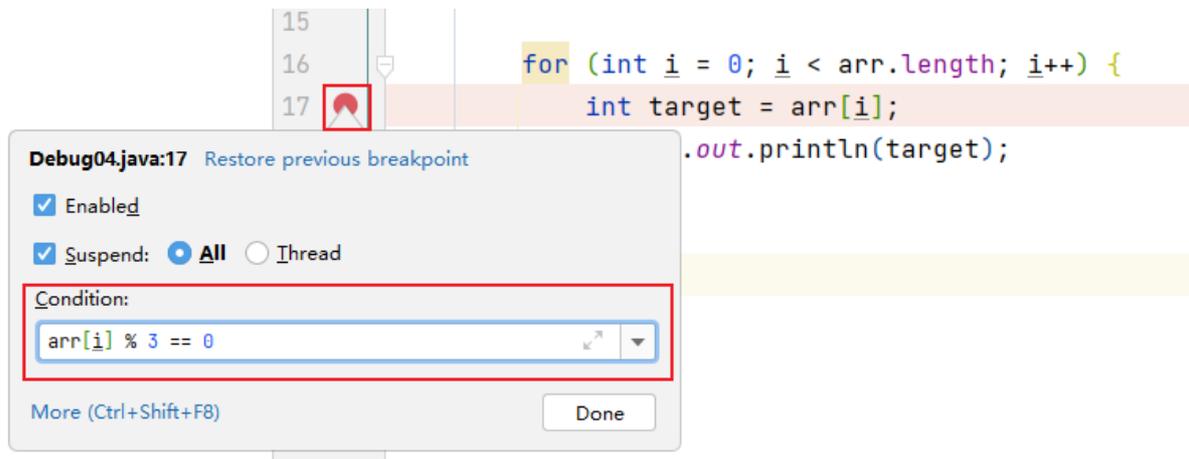
```

public class Debug04 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] arr = new int[]{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

        for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
            int target = arr[i];
            System.out.println(target);
        }
    }
}

```

针对上述代码，在满足`arr[i] % 3 == 0`的条件下，执行断点。



9.3.5 异常断点

- 对异常进行跟踪。如果程序出现指定异常，程序就会执行断点，自动停住。

```

package com.atguigu.debug;

import java.util.Date;

/**
 * ClassName: Debug05
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示5: 异常断点
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 22:01
 * @Version 1.0
 */
public class Debug05 {
    public static void main(String[] args) {

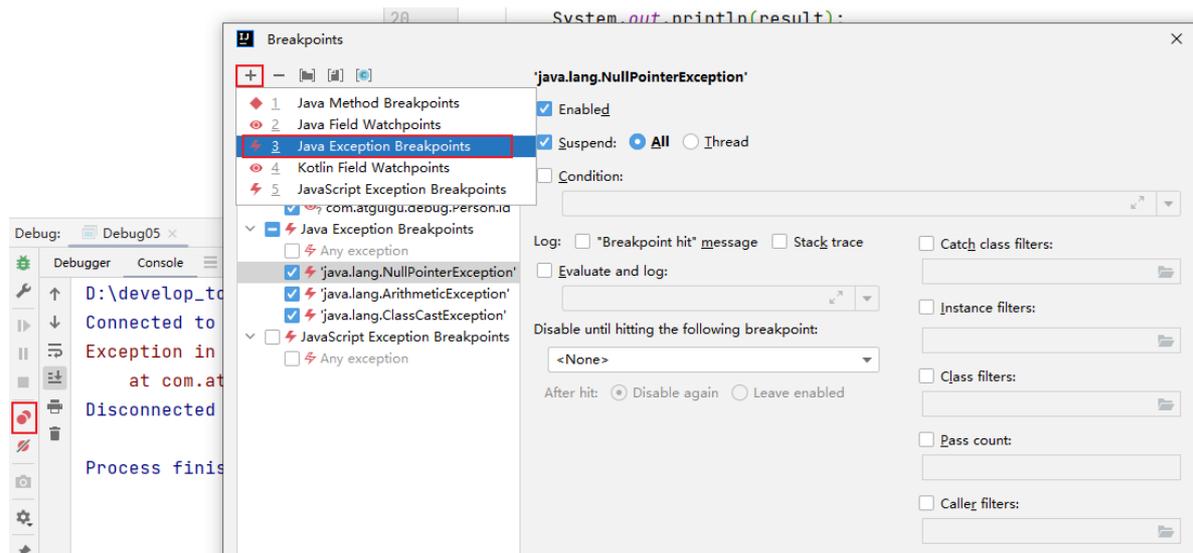
        int m = 10;
        int n = 0;
        int result = m / n;
        System.out.println(result);

        //      Person p1 = new Person(1001);
        //      System.out.println(p1.getName().toUpperCase());

    }
}

```

通过下图的方式，对指定的异常进行监控：



9.3.6 线程调试

```
package com.atguigu.debug;

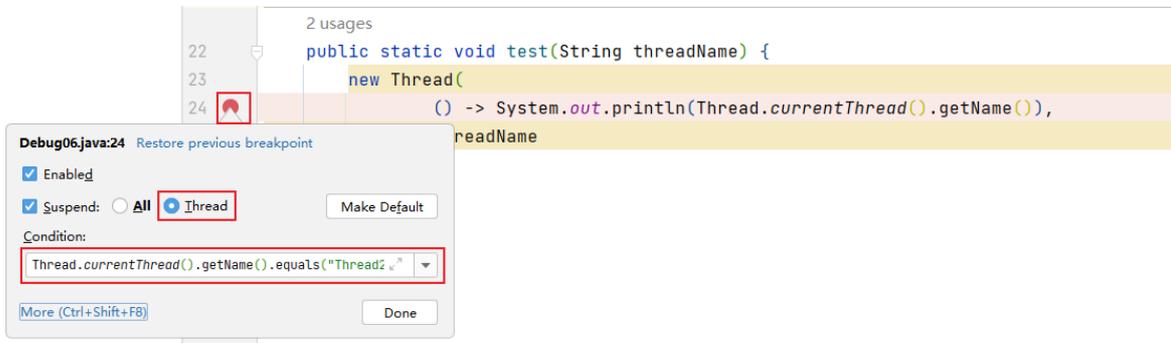
/**
 * ClassName: Debug06
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示6: 线程调试
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 22:46
 * @Version 1.0
 */
public class Debug06 {

    public static void main(String[] args) {

        test("Thread1");
        test("Thread2");

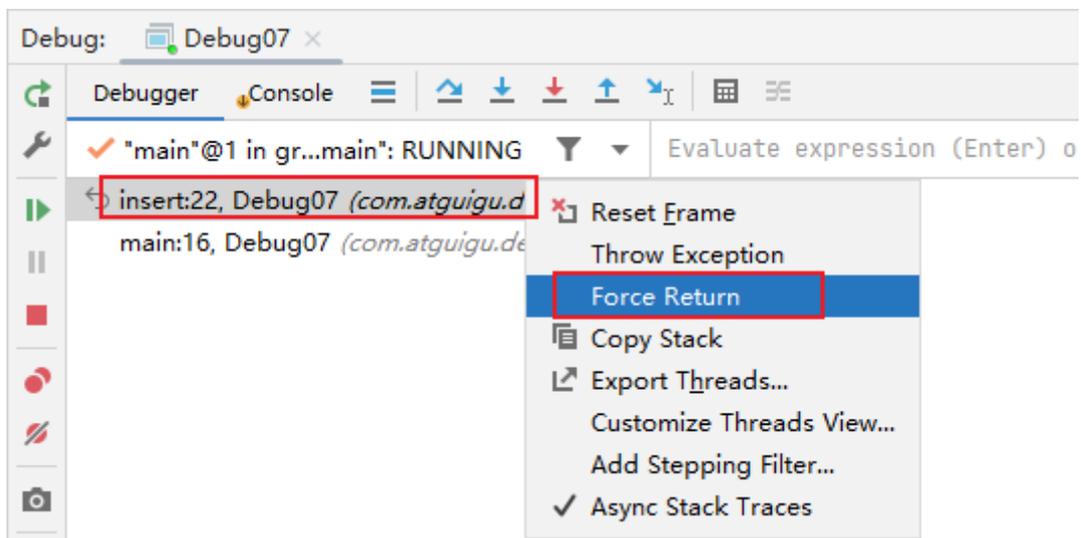
    }

    public static void test(String threadName) {
        new Thread(
            () -> System.out.println(Thread.currentThread().getName()),
            threadName
        ).start();
    }
}
```



9.3.7 强制结束

```
package com.atguigu.debug;  
  
/**  
 * ClassName: Debug07  
 * Package: com.atguigu.debug  
 * Description: 演示7: 强制结束  
 *  
 * @Author: 尚硅谷-宋红康  
 * @Create: 2022/10/20 23:15  
 * @Version 1.0  
 */  
public class Debug07 {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("获取请求的数据");  
        System.out.println("调用写入数据库的方法");  
        insert();  
        System.out.println("程序结束");  
    }  
  
    private static void insert() {  
        System.out.println("进入insert()方法");  
        System.out.println("获取数据库连接");  
        System.out.println("将数据写入数据表中");  
        System.out.println("写出操作完成");  
        System.out.println("断开连接");  
    }  
}
```



9.4 自定义调试数据视图

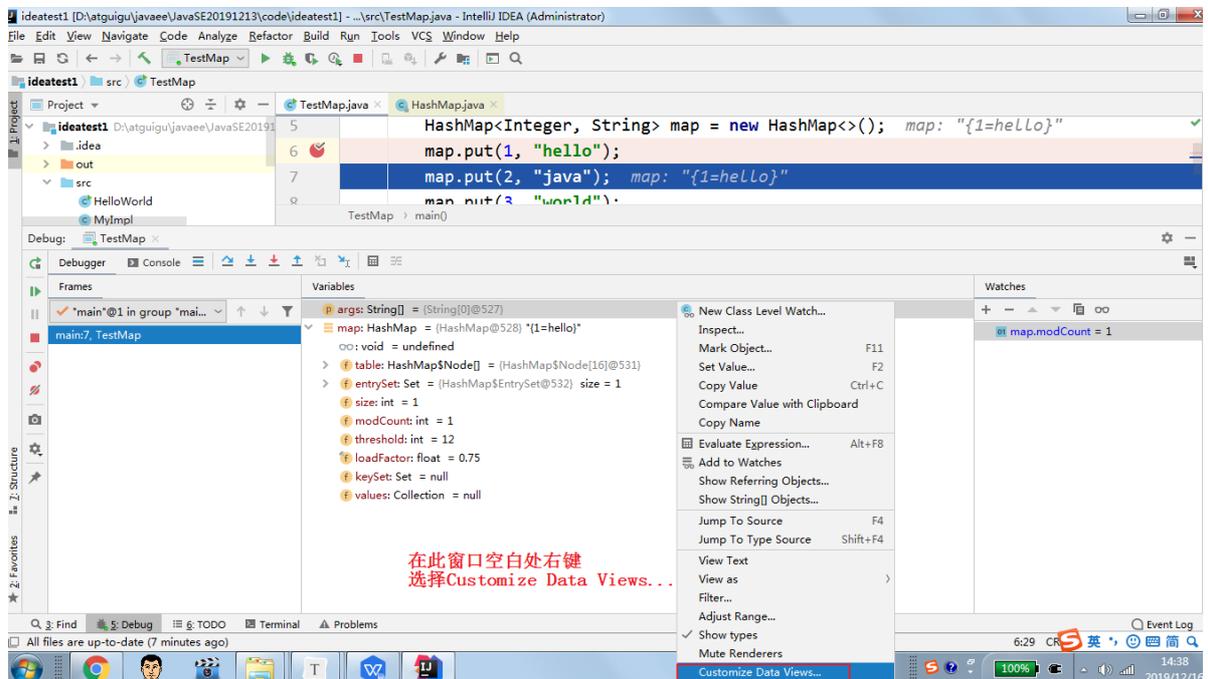
```
package com.atguigu.debug;

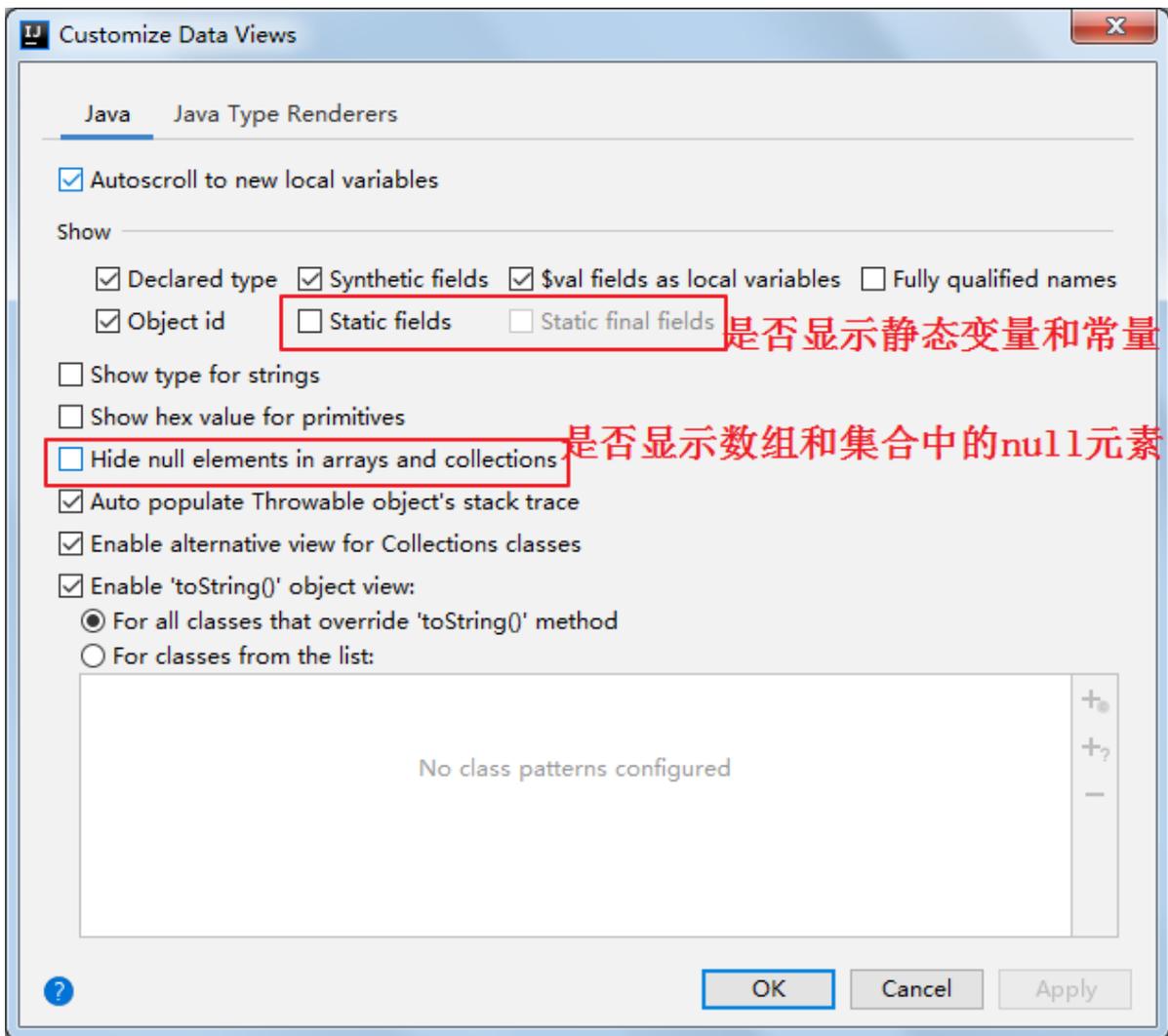
import java.util.HashMap;

/**
 * ClassName: Debug08
 * Package: com.atguigu.debug
 * Description: 演示8: 用户自定义数据视图
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 23:21
 * @Version 1.0
 */
public class Debug08 {
    public static void main(String[] args) {
        HashMap<Integer,String> map = new HashMap<>();
        map.put(1,"高铁");
        map.put(2,"网购");
        map.put(3,"支付宝");
        map.put(4,"共享单车");

        System.out.println(map);
    }
}
```

设置如下:





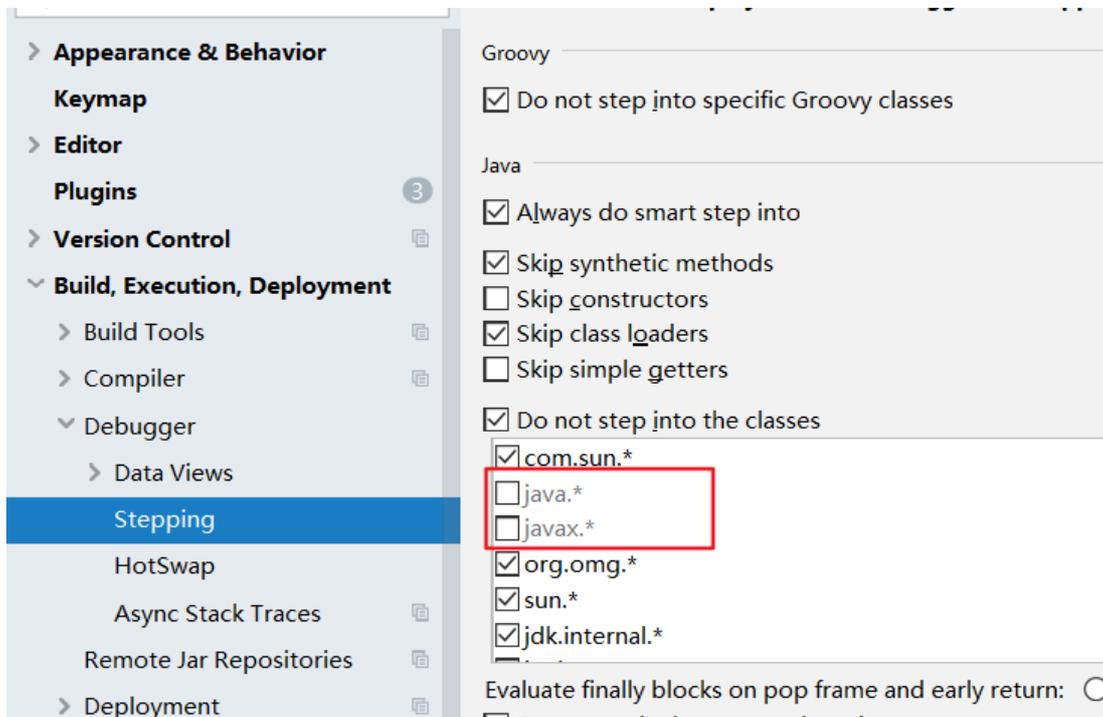
9.5 常见问题

问题：使用Step Into时，会出现无法进入源码的情况。如何解决？

方案1：使用 force step into 即可

方案2：点击Setting -> Build,Execution,Deployment -> Debugger -> Stepping

把Do not step into the classes中的 `java.*`、`javax.*` 取消勾选即可。



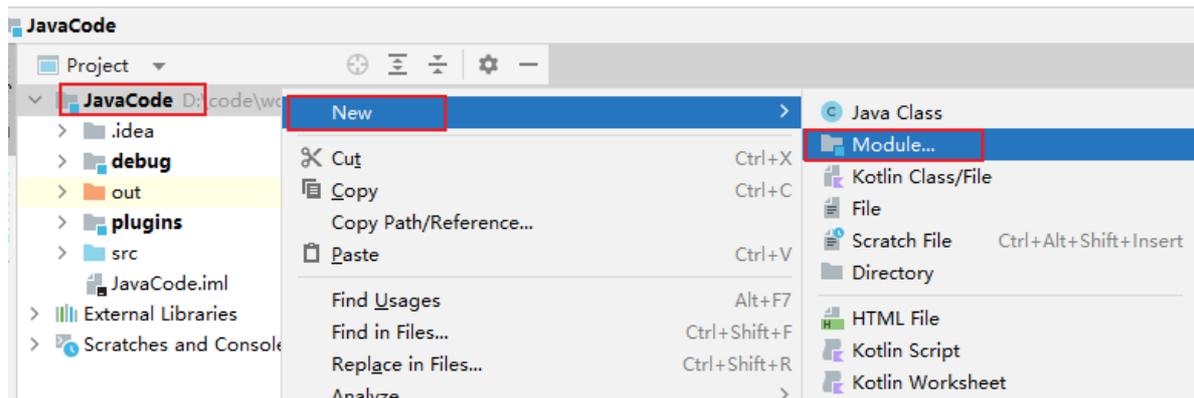
小结:

经验: 初学者对于在哪里加断点, 缺乏经验, 这也是调试程序最麻烦的地方, 需要一定的经验。
简单来说, 在可能发生错误的代码的前面加断点。如果不会判断, 就在程序执行的起点处加断点。

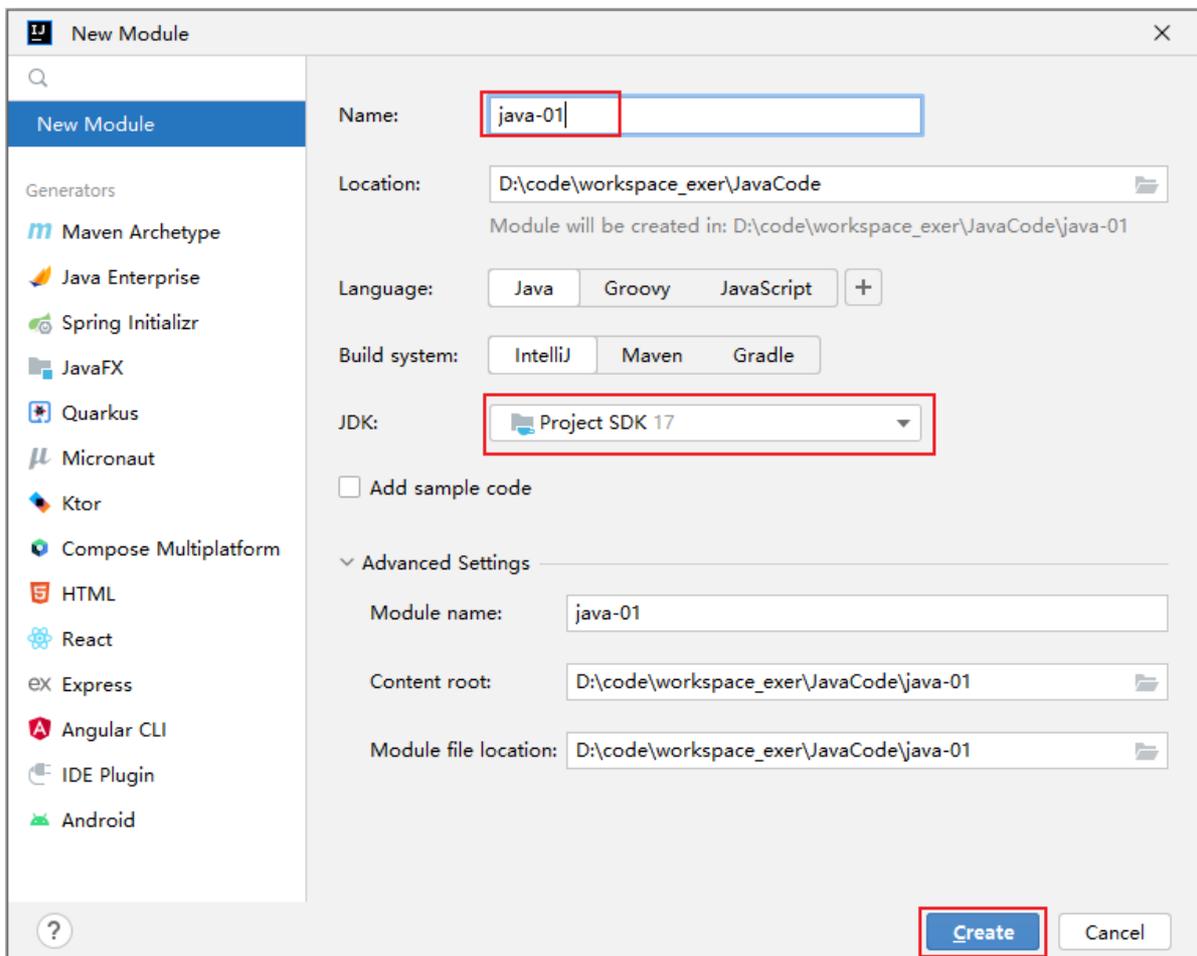
10. 创建不同类型的工程

10.1 创建Java工程

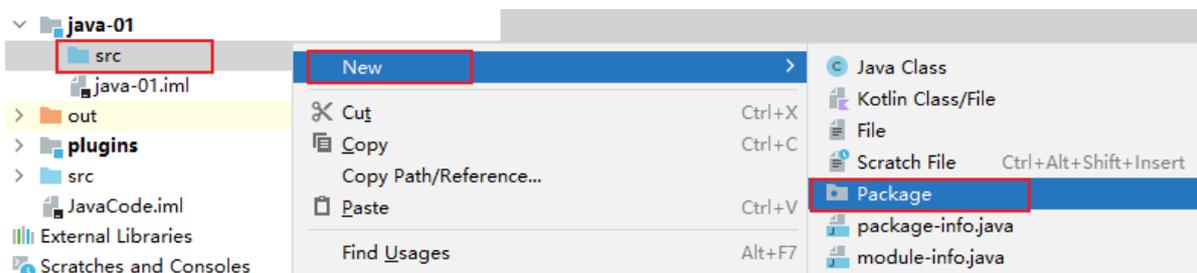
在工程上, 右键- New - Module, 如下:



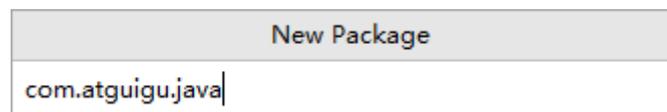
指明Java工程的名称及使用的JDK版本:



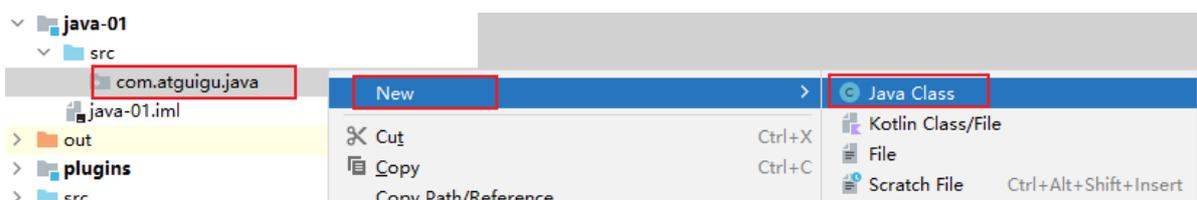
创建包:



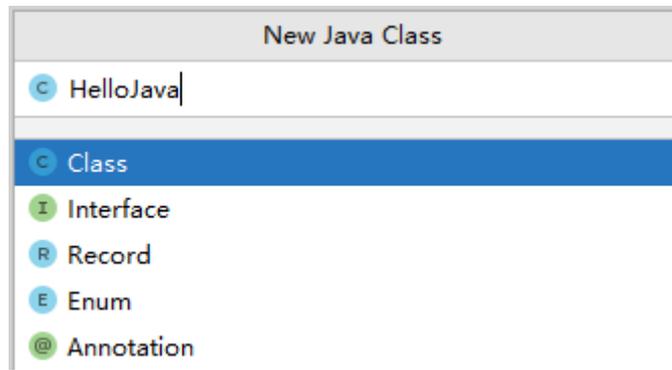
提供包名:



在包下创建类, 即可:



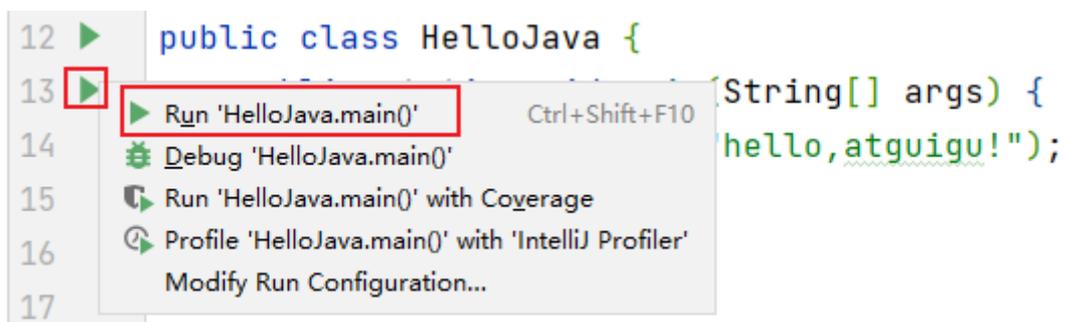
提供类名:



测试代码:

```
1 package com.atguigu.java;
2
3 /**
4  * ClassName: HelloJava
5  * Package: com.atguigu.java
6  * Description:
7  *
8  * @Author: 尚硅谷-宋红康
9  * @Create: 2022/10/20 11:44
10 * @Version 1.0
11 */
12 public class HelloJava {
13     public static void main(String[] args) {
14         System.out.println("hello,atguigu!");
15     }
16 }
17
```

点击运行即可:

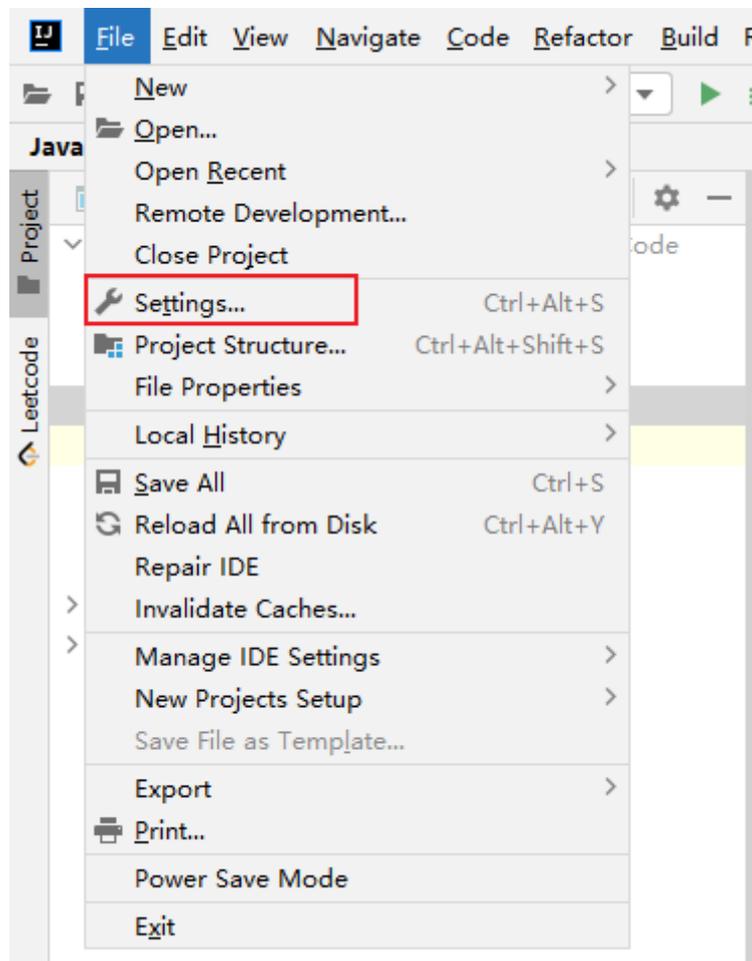


10.2 创建Java Web工程

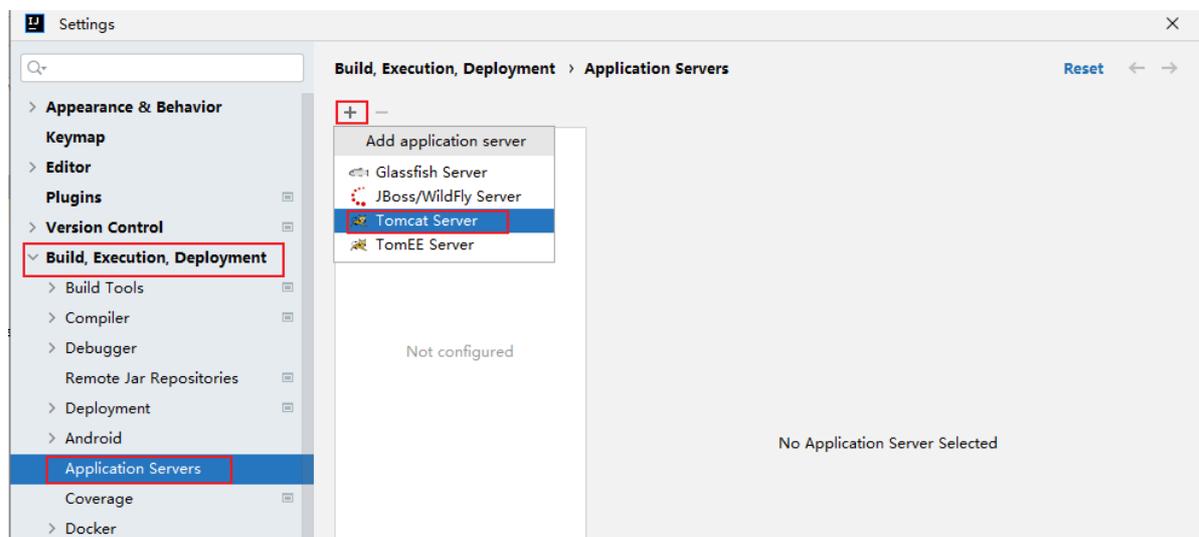
10.2.1 IDEA中配置Tomcat

在IDEA中配置Tomcat之前，需要保证已经安装并配置了Tomcat的环境变量。如果没有安装并配置，可以参考《尚硅谷_宋红康_Tomcat8.5快速部署.docx》配置完成以后，在命令行输入：`catalina run`。能够启动tomcat，则证明安装配置成功。

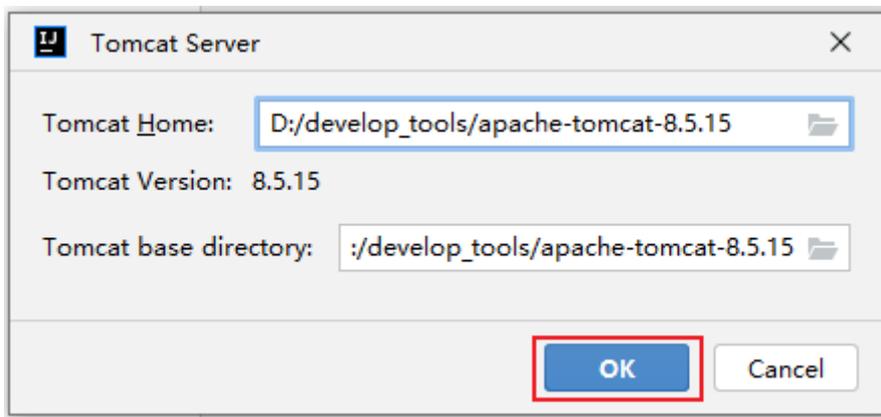
下面看如何在IDEA中配置：



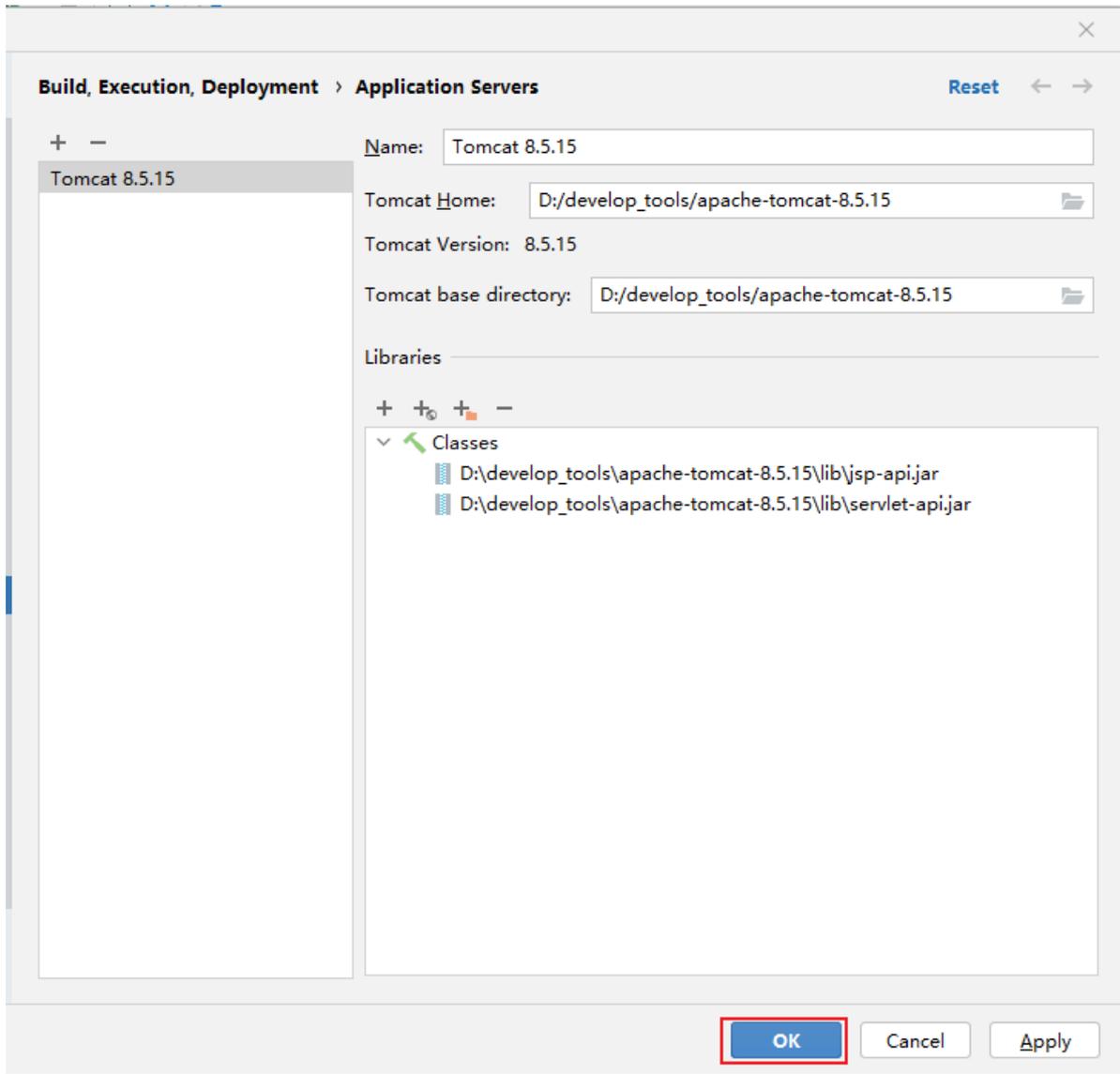
配置Tomcat Server的位置：



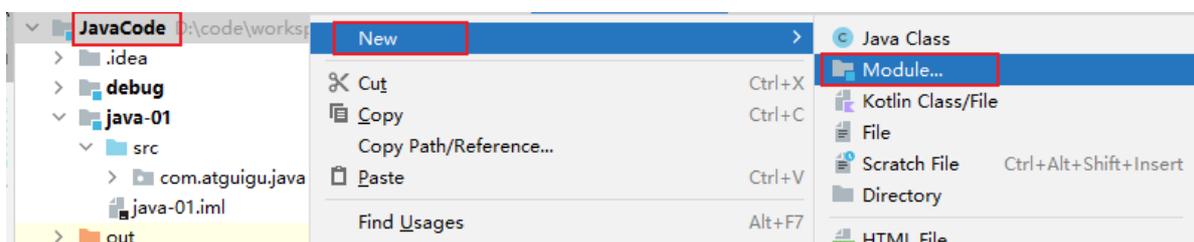
这里配置Tomcat的名称以及配置应用服务器的位置。根据自己Tomcat的安装位置决定。



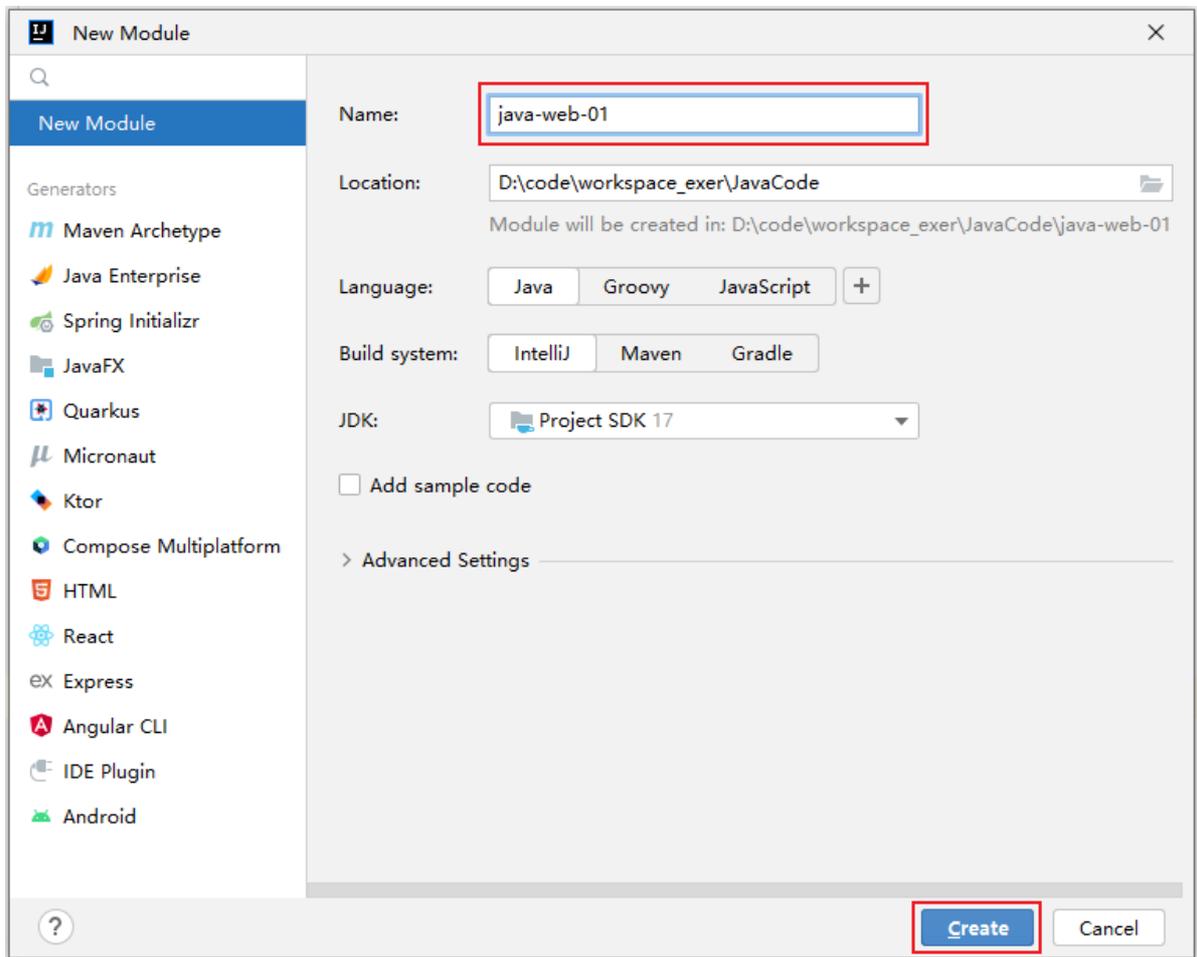
配置好后，如下图所示：



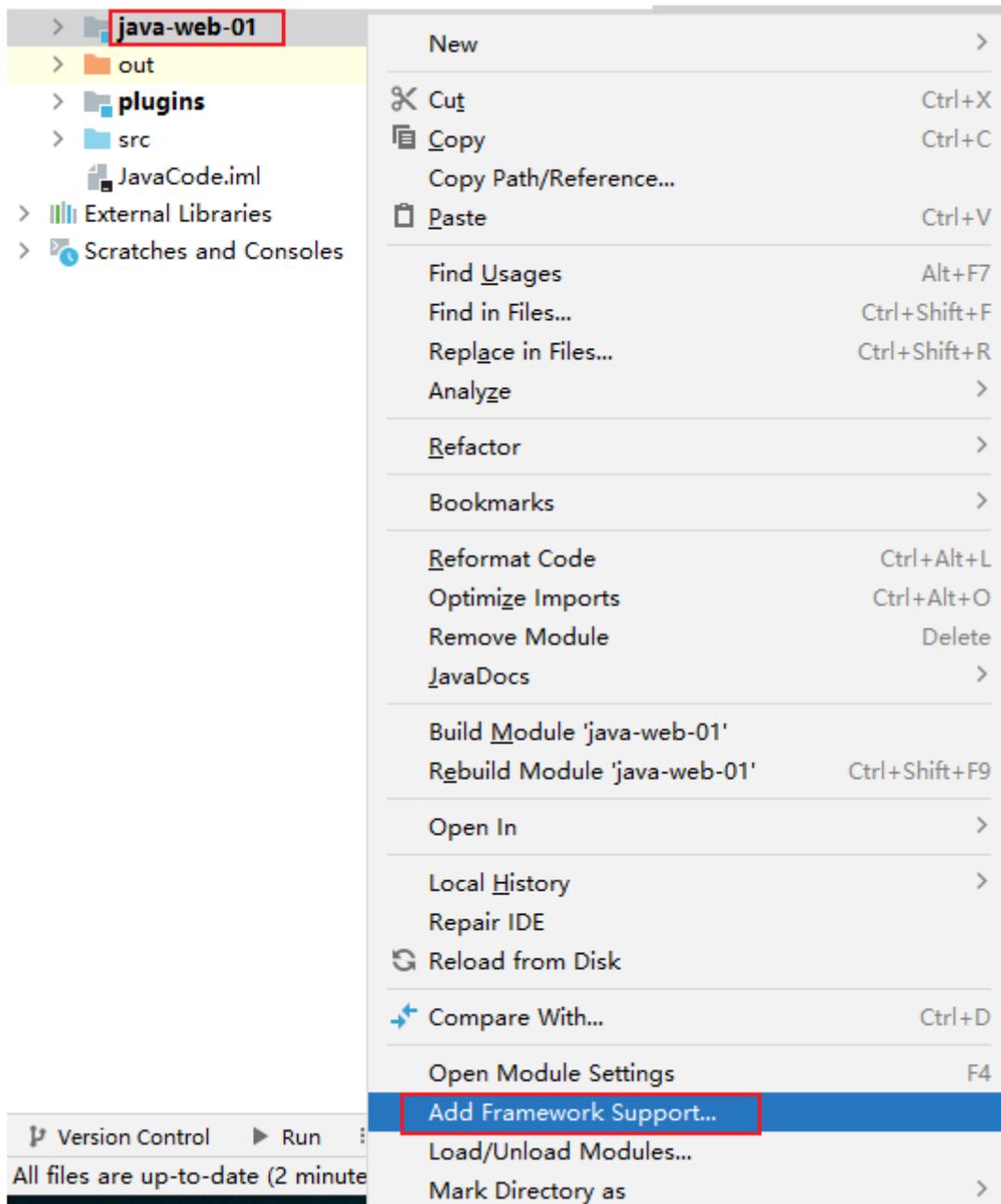
10.2.2 创建Web工程



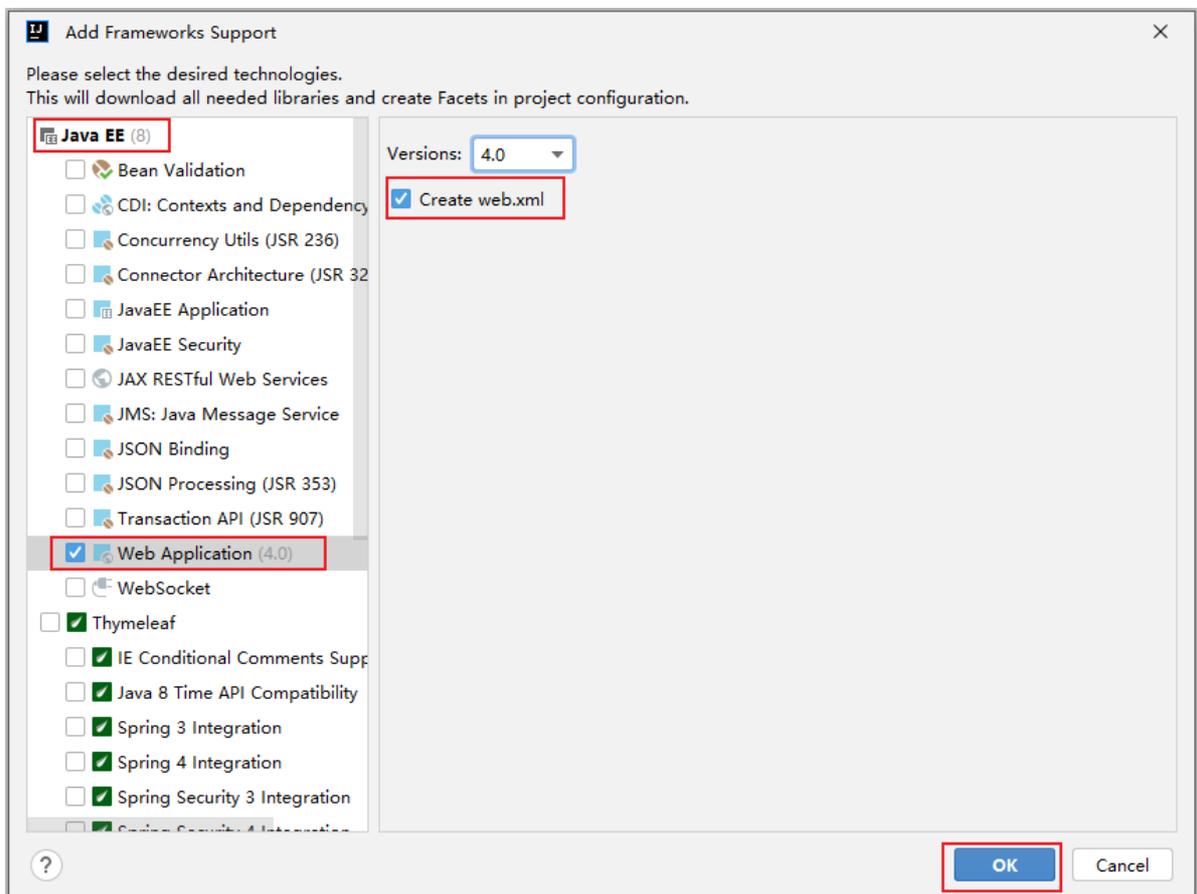
选择New Module，指明当前工程的名称：



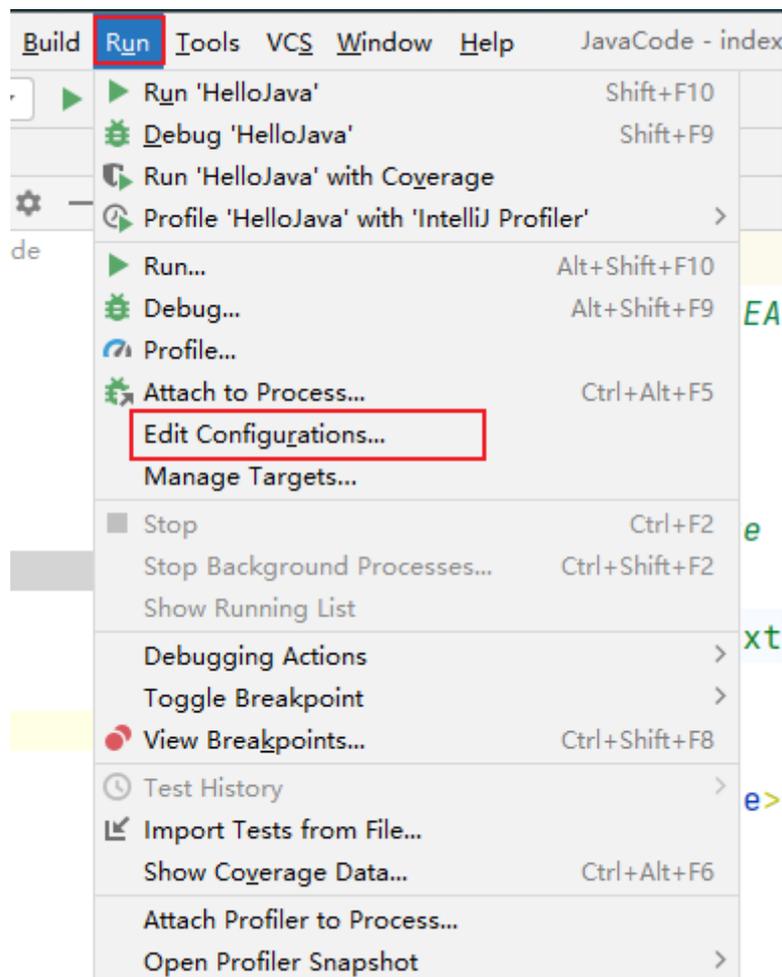
选中当前创建的工程，添加框架支持：

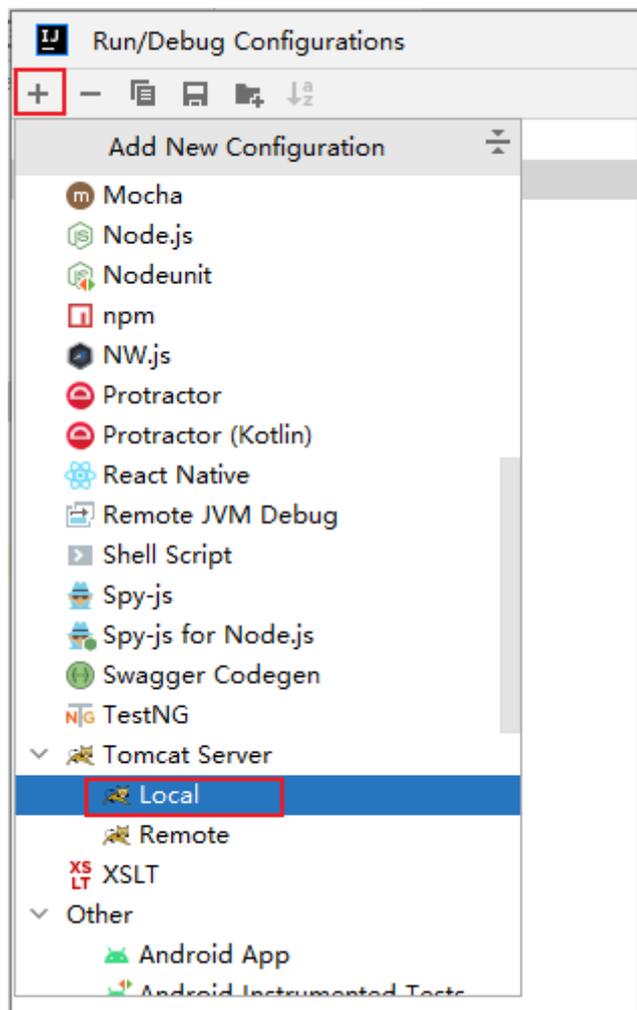


选择：Web Application，选择Create web.xml，如下：

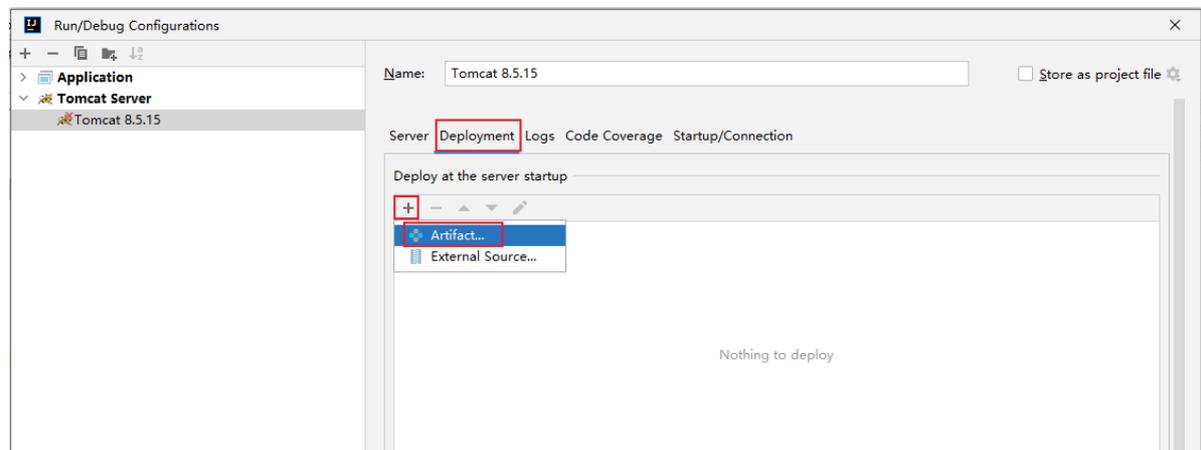


10.2.3 配置web工程并运行

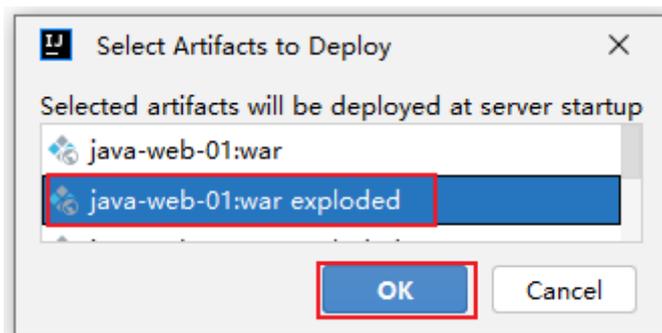




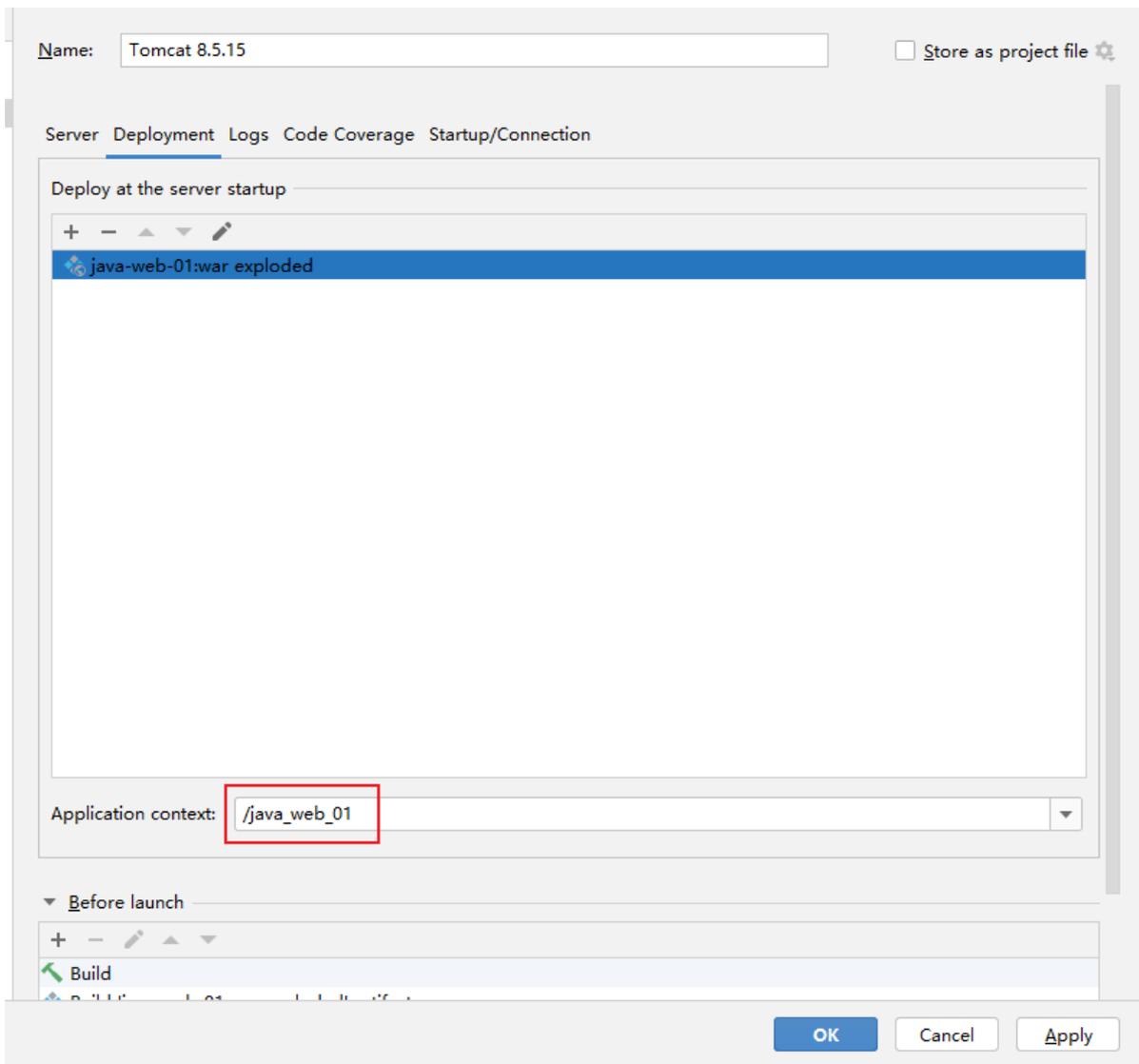
部署当前的web项目：



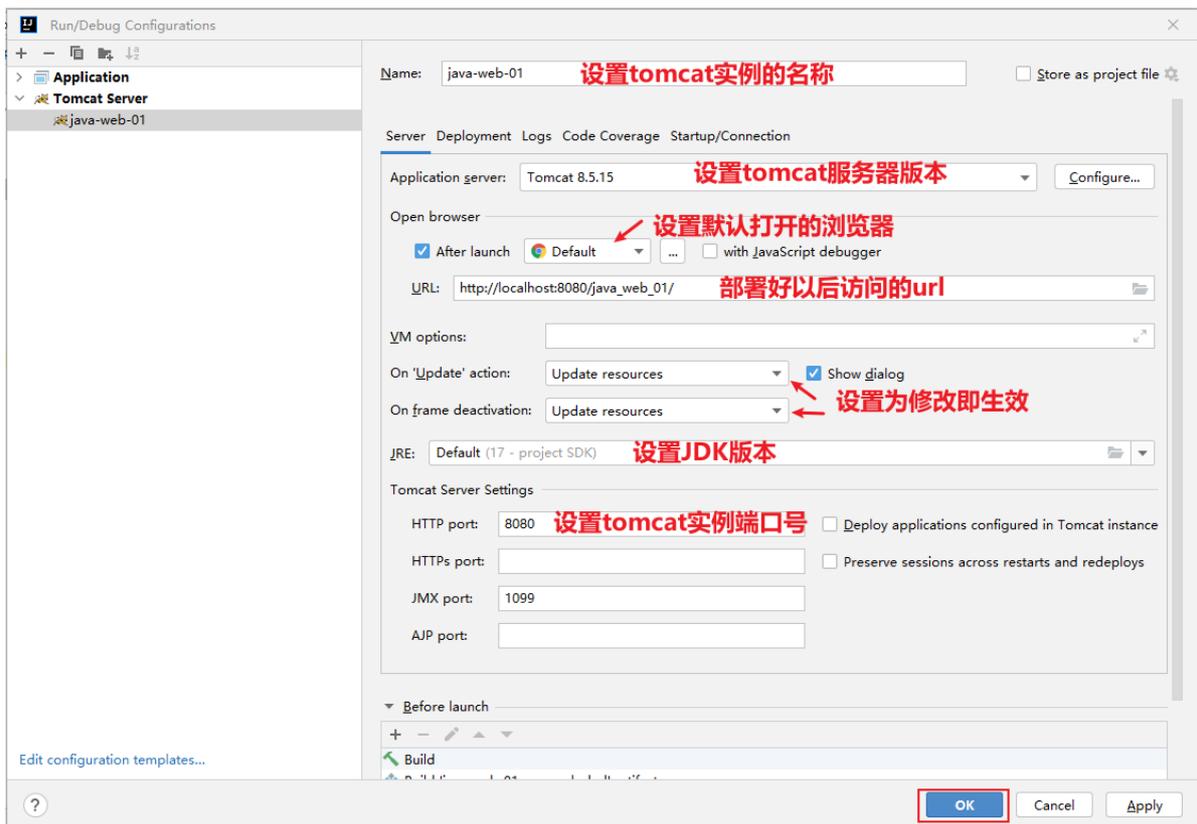
选择第2项：



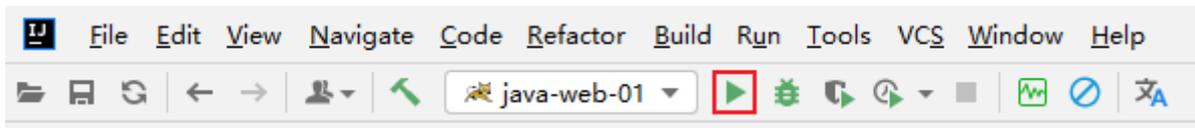
可以修改Application context，如下：



配置当前web工程的详细信息，如下：

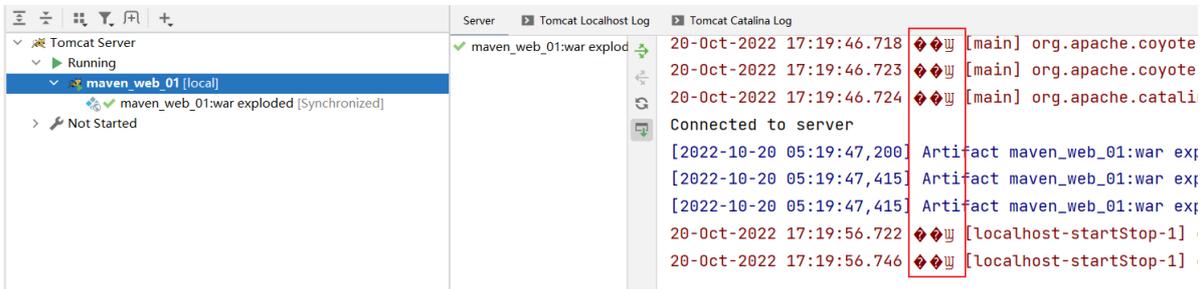


配置好后，可以直接运行：



10.2.4 乱码的解决

如果Tomcat日志出现乱码，需要配置：



解决方案：

1) 点击Help => Edit custom VM Options, 在最后面添加

```
-Dfile.encoding=UTF-8
```

2) 在当前Tomcat实例中配置 VM option, 添加

```
-Dfile.encoding=UTF-8
```

在第二步的Startup/Connection页签的Run和Debug添加一个key为 `JAVA_TOOL_OPTIONS` , value为“ `-Dfile.encoding=UTF-8` ”的环境变量

3) 保存后重启IDEA, 可以发现控制台中文乱码显示正常了。

10.3 创建Maven Java工程

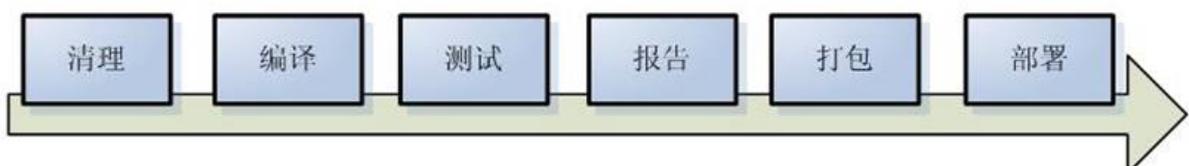
10.3.1 Maven的介绍



Maven是一款自动化构建工具，专注服务于Java平台的 `项目构建` 和 `依赖管理`。在JavaEE开发的历史上构建工具的发展也经历了一系列的演化和变迁：

Make→Ant→Maven→Gradle→其他.....

构建环节：

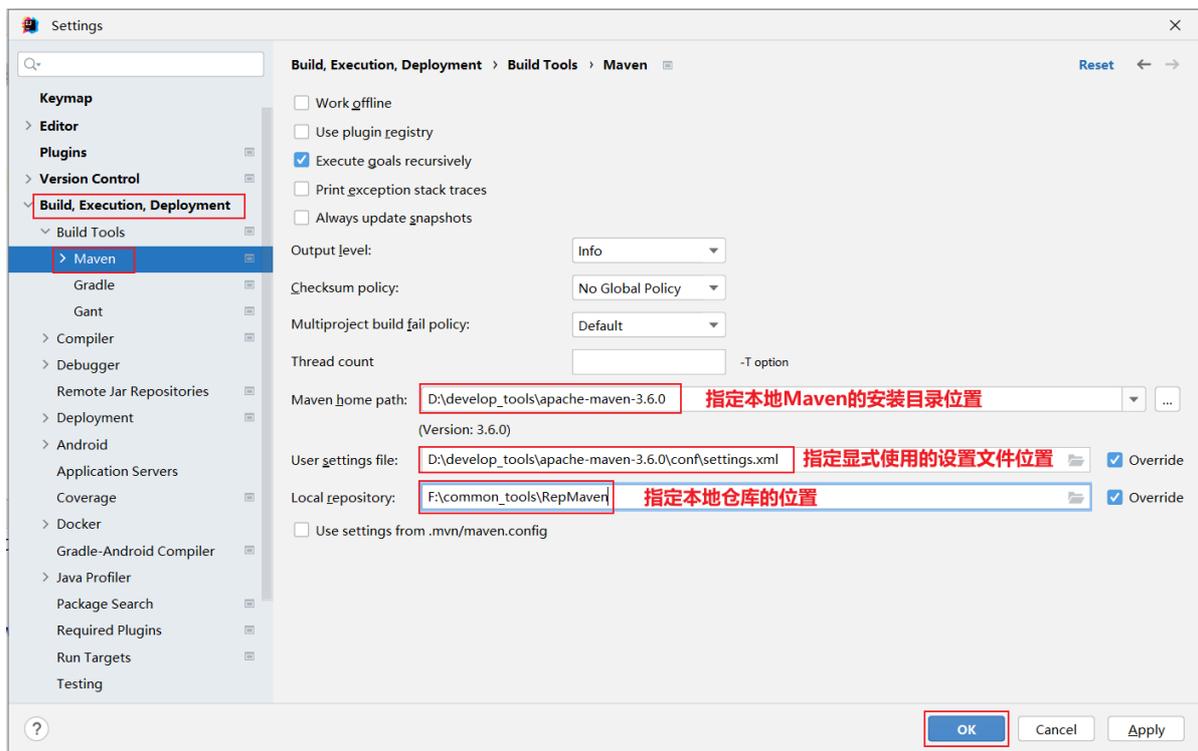


①清理：删除以前的编译结果，为重新编译做好准备。

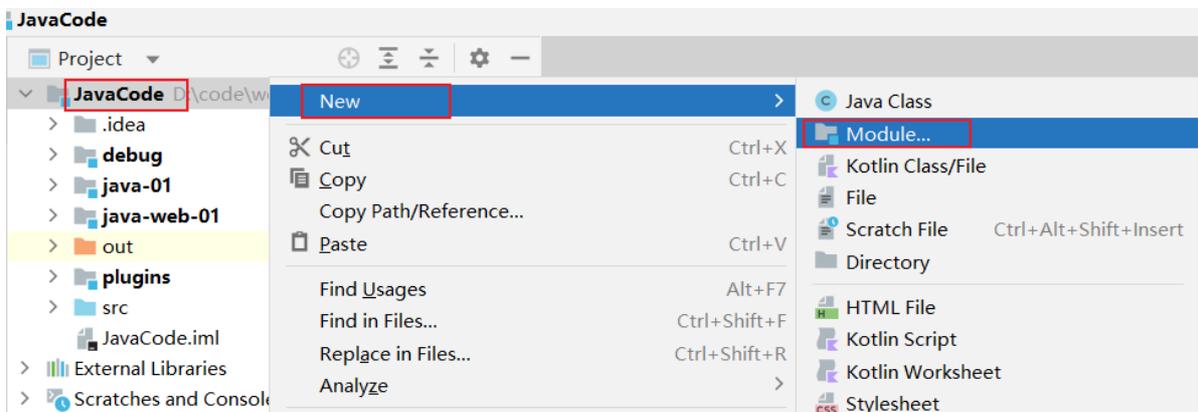
- ②编译：将Java源程序编译为字节码文件。
- ③测试：运行单元测试用例程序，确保项目在迭代开发过程中关键点的正确性。
- ④报告：测试程序的结果。
- ⑤打包：将java项目打成jar包；将Web项目打成war包。
- ⑥安装：将jar包或war包安装到本地仓库中。
- ⑦部署：将jar或war从Maven仓库中部署到Web服务器上运行。

10.3.2 Maven的配置

maven的下载 - 解压 - 环境变量的配置这里就不赘述了，需要的参考03-资料\05-Maven的配置中的《[尚硅谷_Maven的配置_V2.0.docx](#)》。下面直接整合Maven。选择自己Maven的目录，和settings文件，然后配置自己的仓库repository。

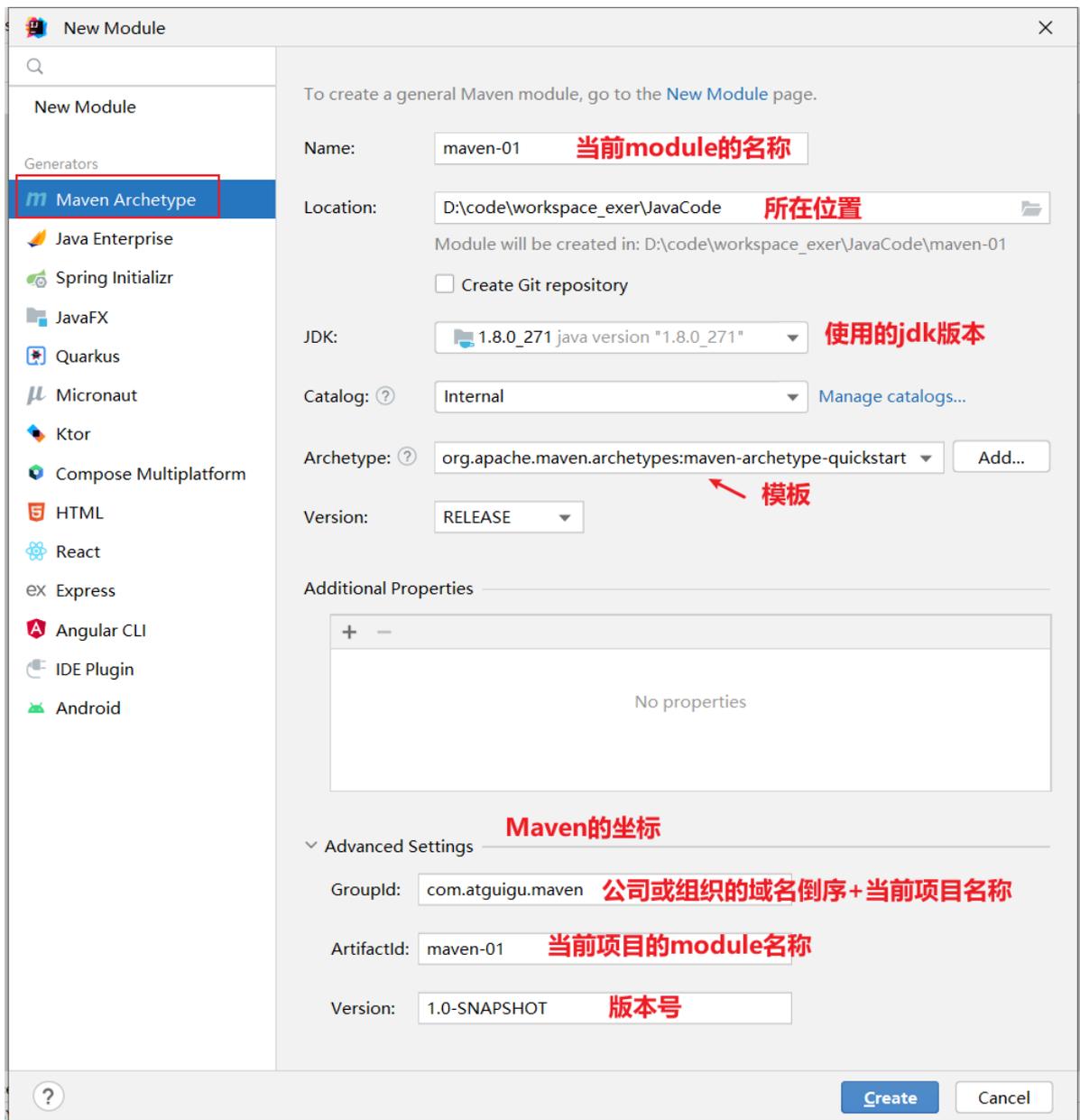


10.3.3 Maven Java工程的创建

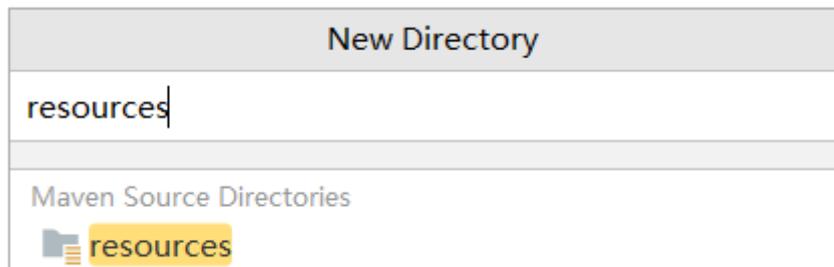
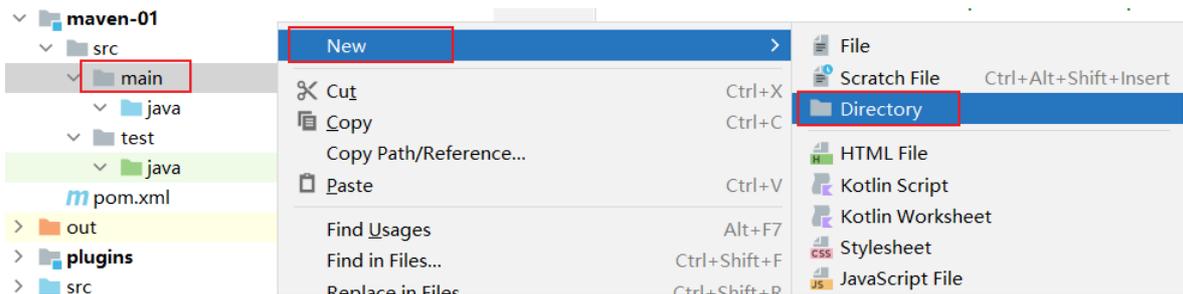


指明当前maven工程的名称、模板等信息。这里要求一个项目组的jdk版本必须一致。

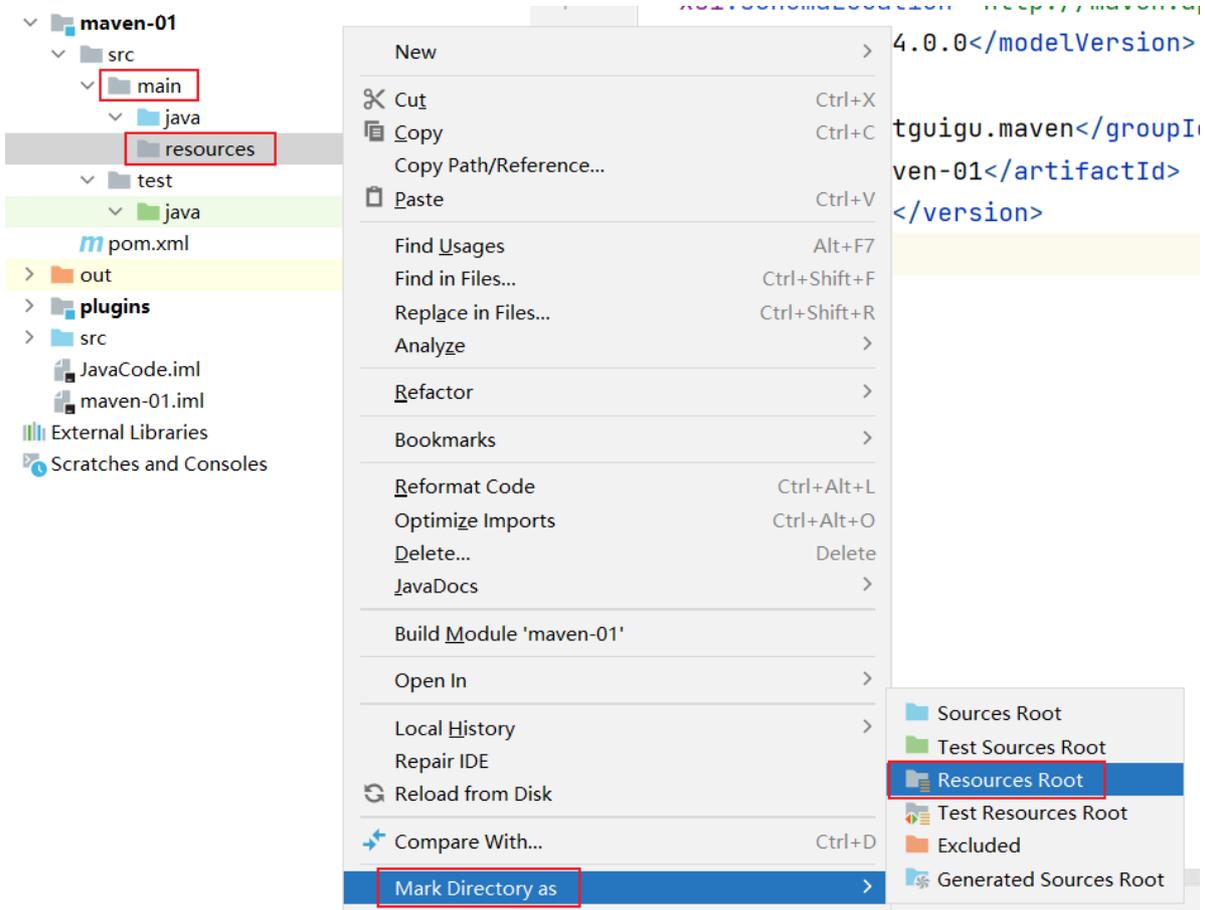
通过坐标，就可以定位仓库中具体的jar包。如下：



新创建的maven的java工程缺少相应的resources文件目录，需要创建如下：



指明main下resources的文件目录类型：



类似的操作test目录下，提供resources即可。

这里说明Maven的java工程的目录结构：

```

工程名
  src
  ----main
  -----java
  -----resources
  ----test
  -----java
  -----resources
pom.xml

```

- main目录用于存放主程序。
- test目录用于存放测试程序。
- java目录用于存放源代码文件。
- resources目录用于存放配置文件和资源文件。

10.3.4 编写代码及测试

第1步：创建Maven的核心配置文件pom.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <groupId>com.atguigu.maven</groupId>
  <artifactId>maven-01</artifactId>

```

```
<version>1.0-SNAPSHOT</version>

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>4.12</version>
    <scope>test</scope>
  </dependency>

  <dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
    <version>8.0.18</version>
  </dependency>

</dependencies>

</project>
```

第2步：编写主程序代码

在src/main/java/com/atguigu/java目录下新建文件HelloMaven.java

```
package com.atguigu.java;

/**
 * ClassName: HelloMaven
 * Package: com.atguigu.java
 * Description:
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 18:20
 * @Version 1.0
 */
public class HelloMaven {
    public String sayHello(String message) {
        return "Hello, " + message + "!";
    }
}
```

第3步：编写测试代码

在src/test/java/com/atguigu/java目录下新建测试文件HelloMavenTest.java

```
package com.atguigu.java;

import org.junit.Test;

/**
 * ClassName: HelloMavenTest
 * Package: com.atguigu.java
 * Description:
 *
 * @Author: 尚硅谷-宋红康
 * @Create: 2022/10/20 18:21
 * @Version 1.0
 */
```

```

public class HelloMavenTest {

    @Test
    public void testHelloMaven() {
        HelloMaven helloMaven = new HelloMaven();
        System.out.println(helloMaven.sayHello("Maven"));
    }
}

```

第4步：运行几个基本的Maven命令



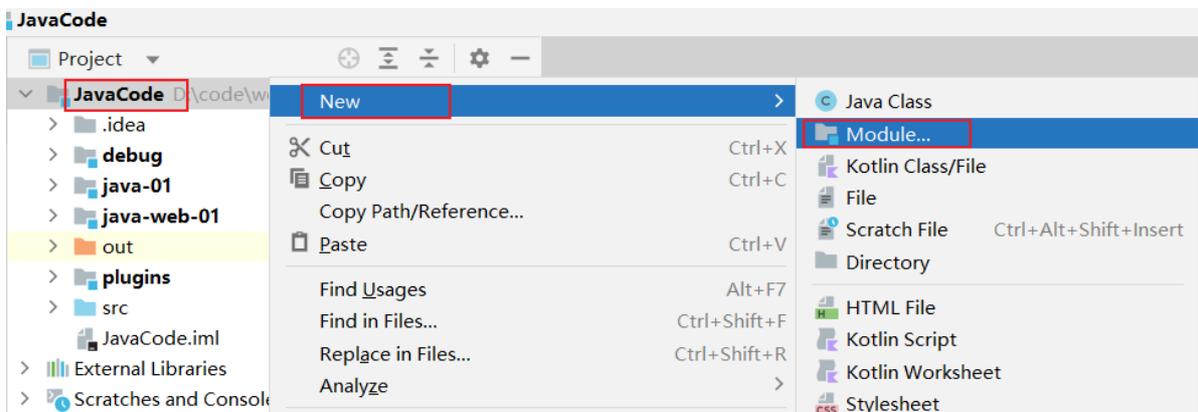
目录下也会有对应的生命周期。其中常用的是：clean、compile、package、install。

比如这里install，如果其他项目需要将这里的模块作为依赖使用，那就可以install。安装到本地仓库的位置。

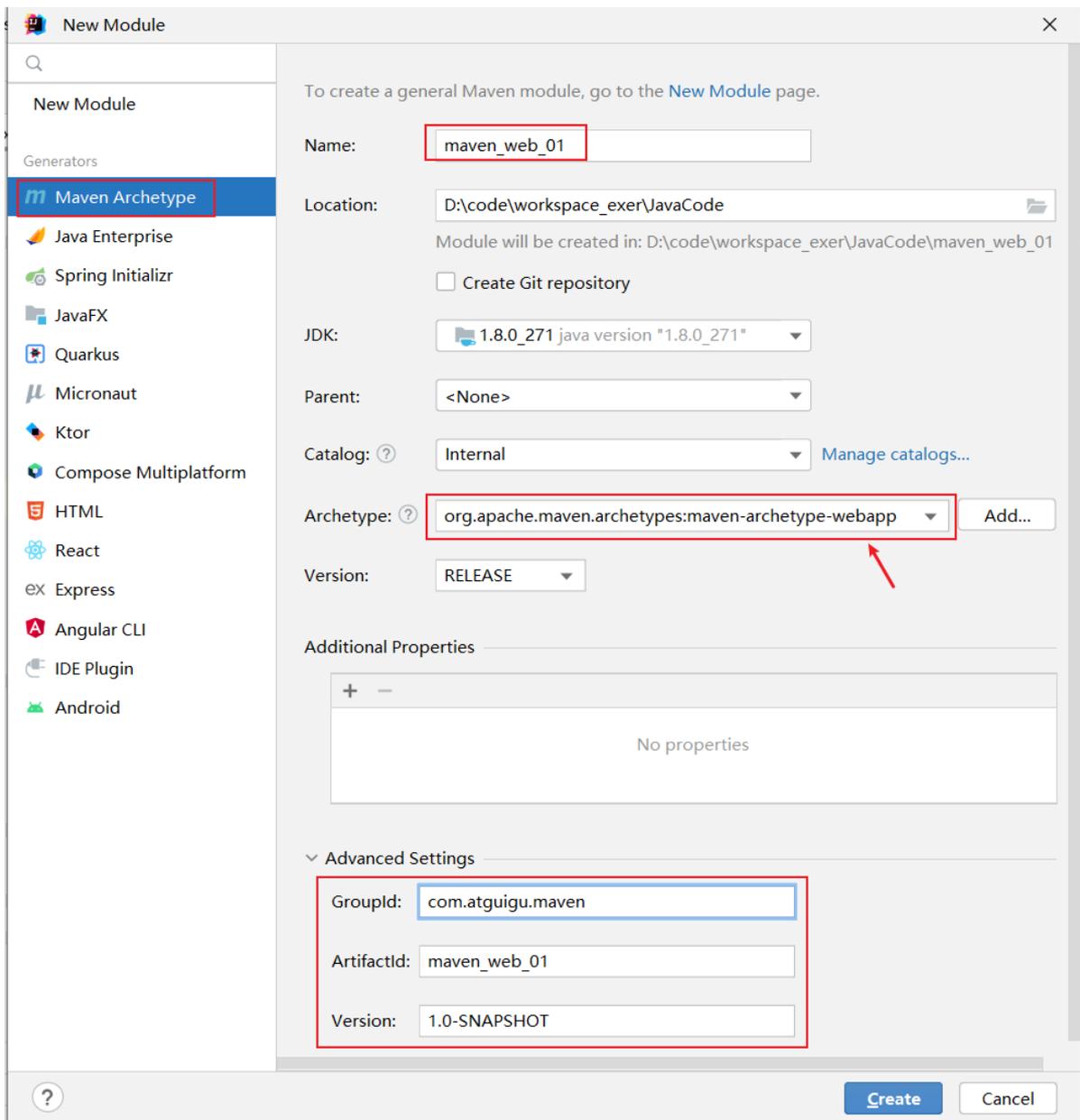


10.4 创建Maven Web工程

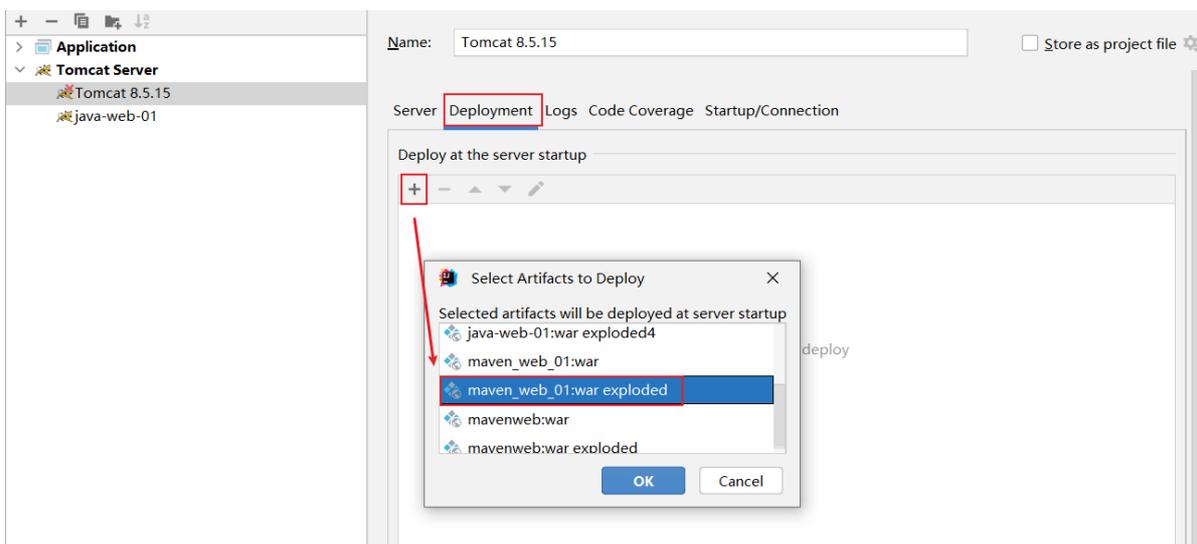
10.4.1 创建Maven的Web工程步骤



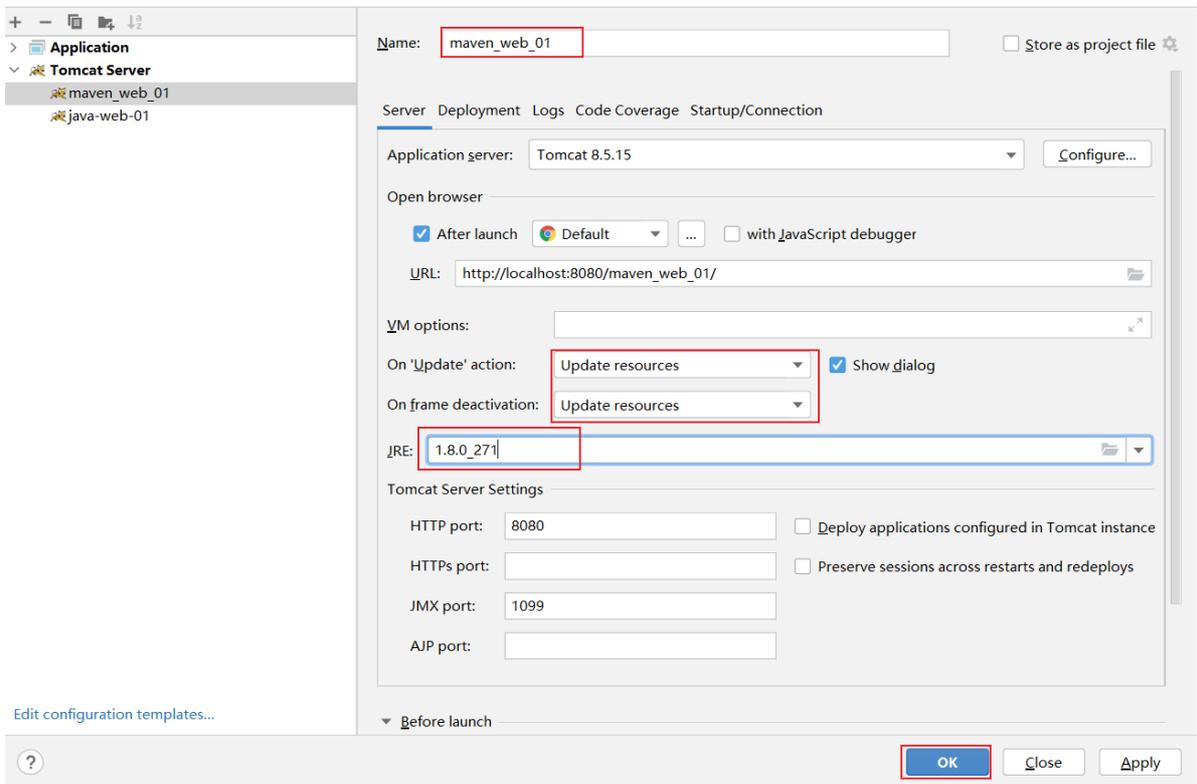
指明Maven的web工程的名称和模板。如下：



在Tomcat上进行部署：



配置部署的详细信息：



10.4.2 开发jsp依赖jar包

1、找不到HttpServlet错误

如果看到JSP报错: `The superclass "javax.servlet.http.HttpServlet" was not found on the Java Build Path` 可以加入如下依赖解决。

```
<dependency>
  <groupId>javax.servlet</groupId>
  <artifactId>servlet-api</artifactId>
  <version>2.5</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
```

2、EL表达式没有提示问题

``${pageContext}``这个EL表达式中通过pageContext对象访问request属性时本身是应该有提示的, 如果没有的话加入下面依赖即可。

```
<dependency>
  <groupId>javax.servlet.jsp</groupId>
  <artifactId>jsp-api</artifactId>
  <version>2.1.3-b06</version>
  <scope>provided</scope>
</dependency>
```

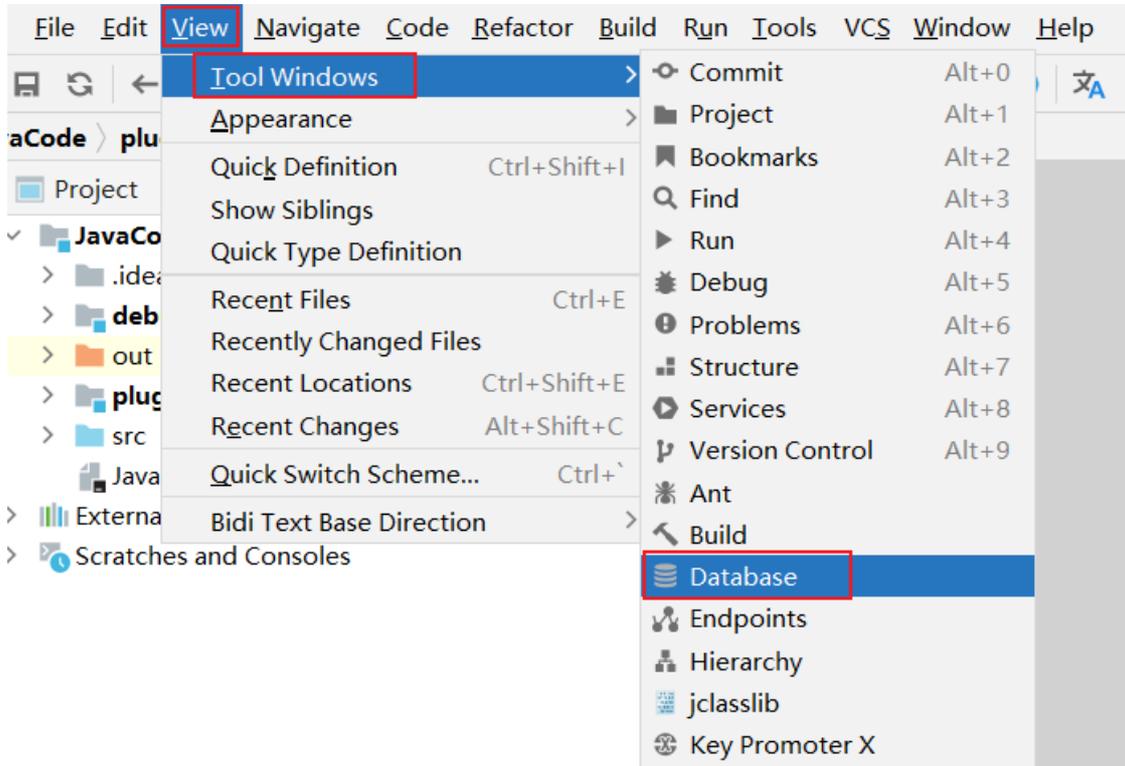
同时, 针对index.jsp文件, 修改一下文件头信息为:

```
<%@page language="java" pageEncoding="utf-8" contentType="text/html;UTF-8" %>
```

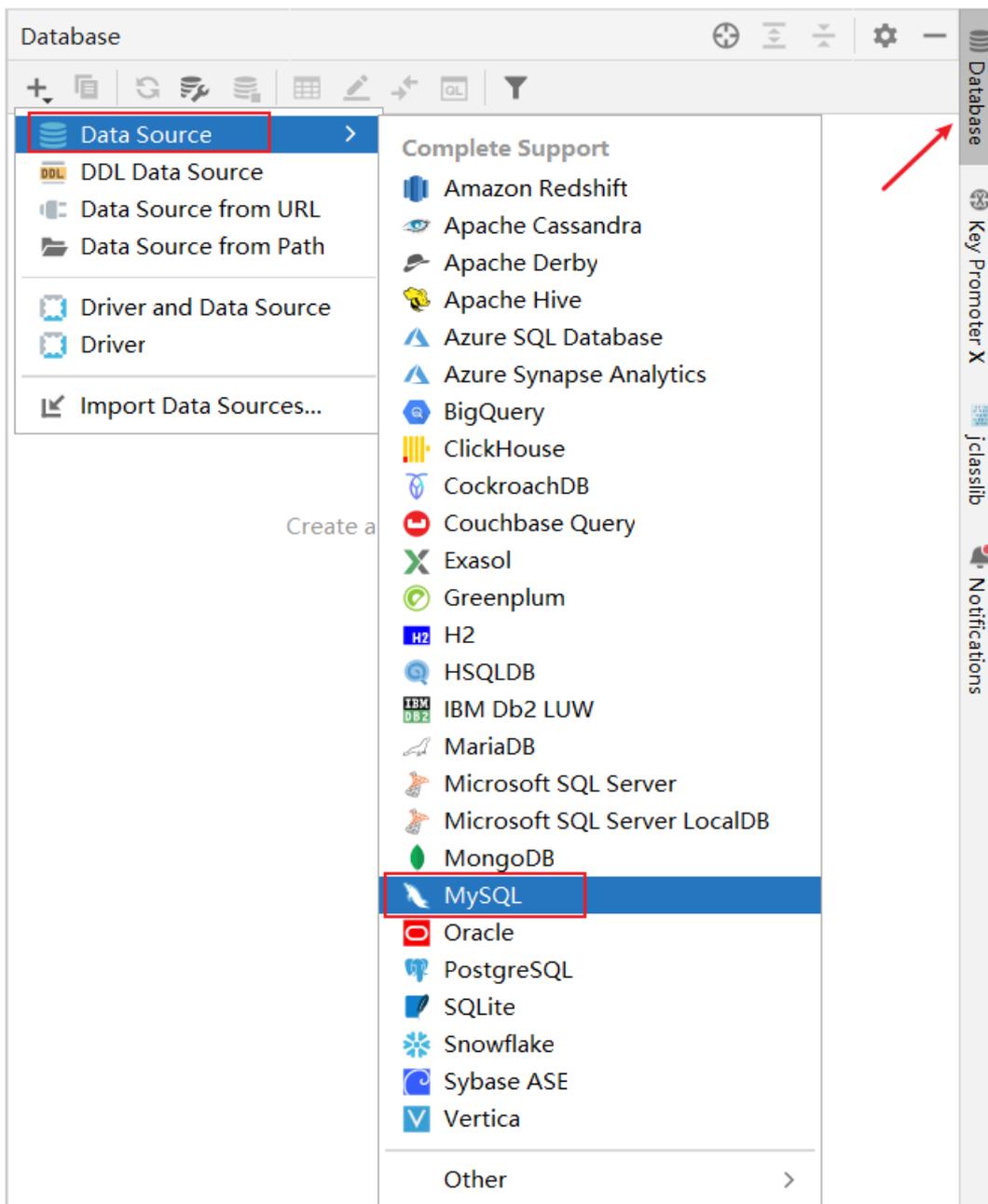
11. 关联数据库

11.1 关联方式

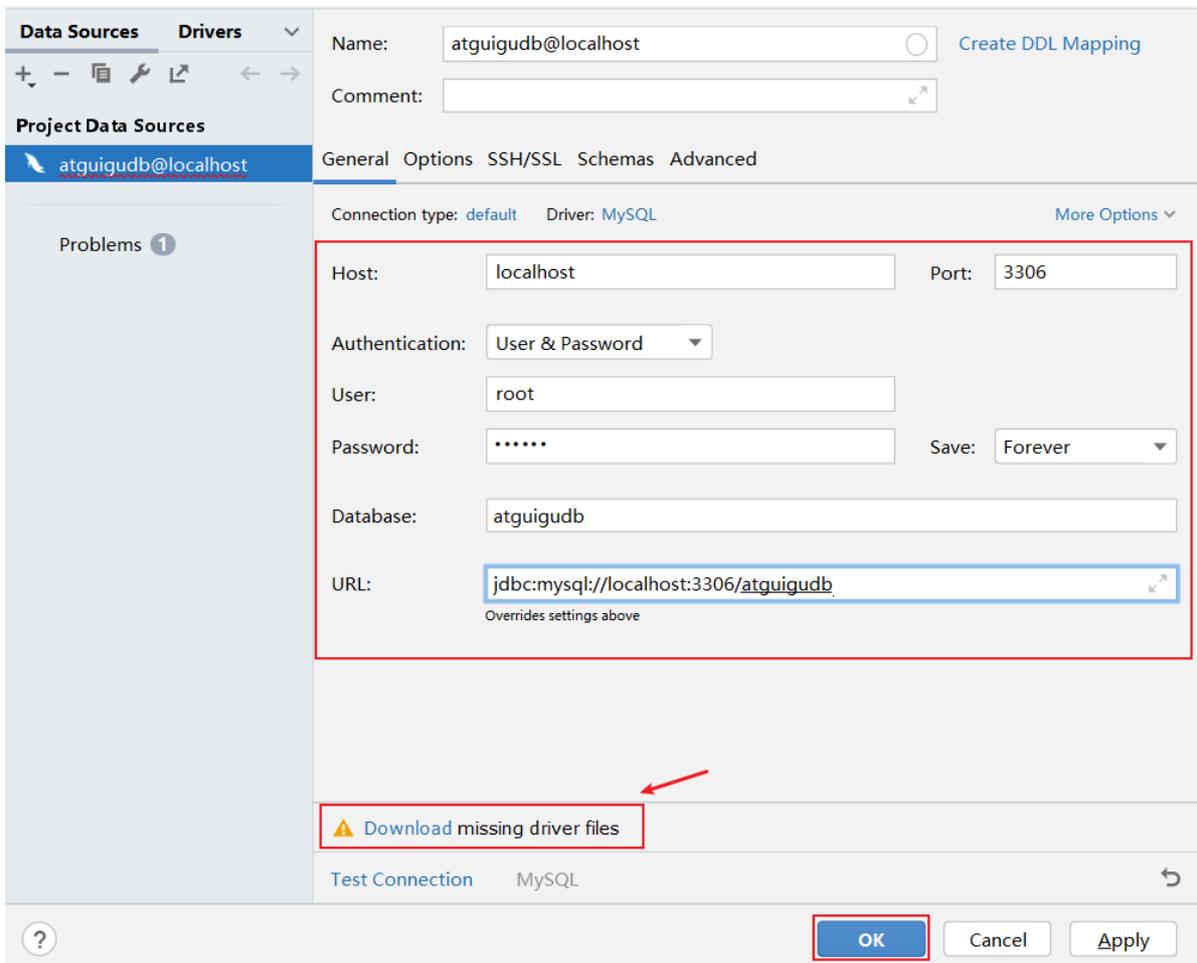
找到数据库选项：



添加指定数据库：



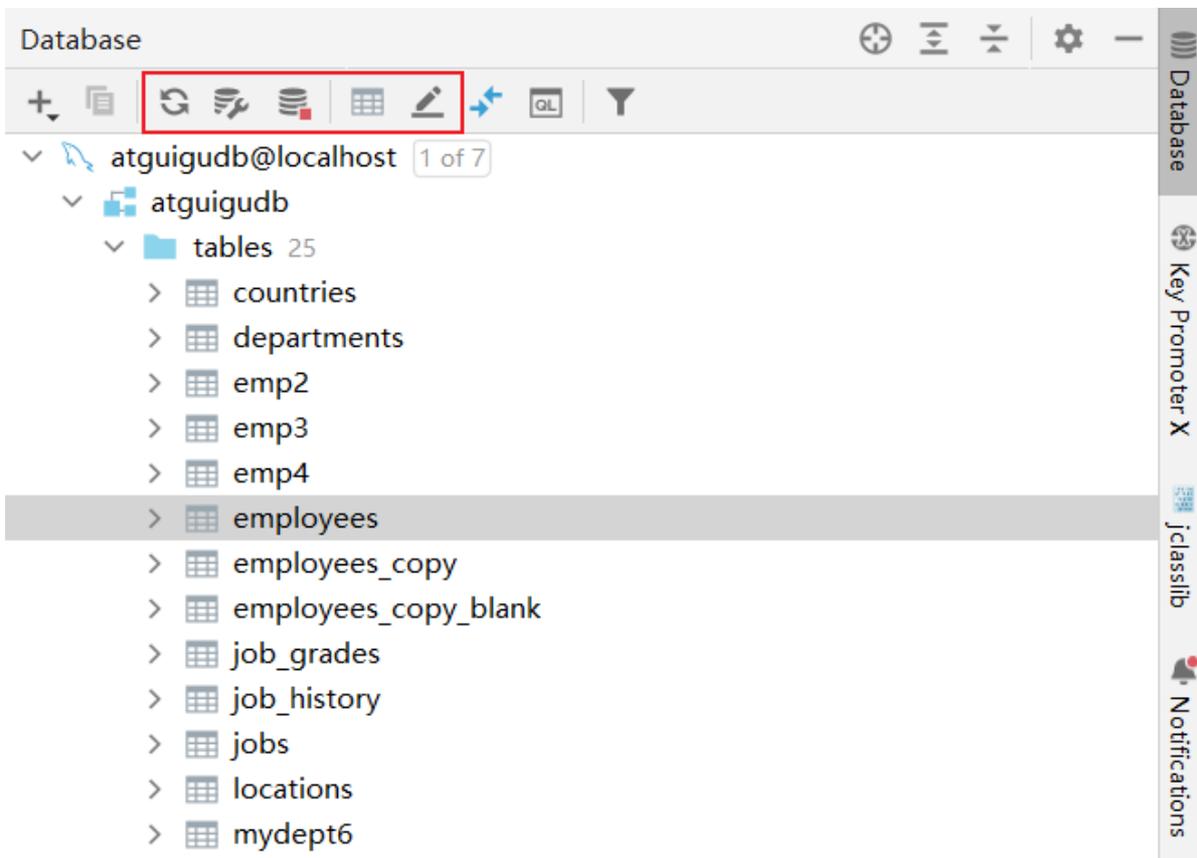
配置MySQL数据库的详细信息：



表面上很多人认为配置 Database 就是为了有一个 GUI 管理数据库功能，但是这并不是 IntelliJ IDEA 的 Database 最重要特性。数据库的 GUI 工具有很多，IntelliJ IDEA 的 Database 也没有太明显的优势。

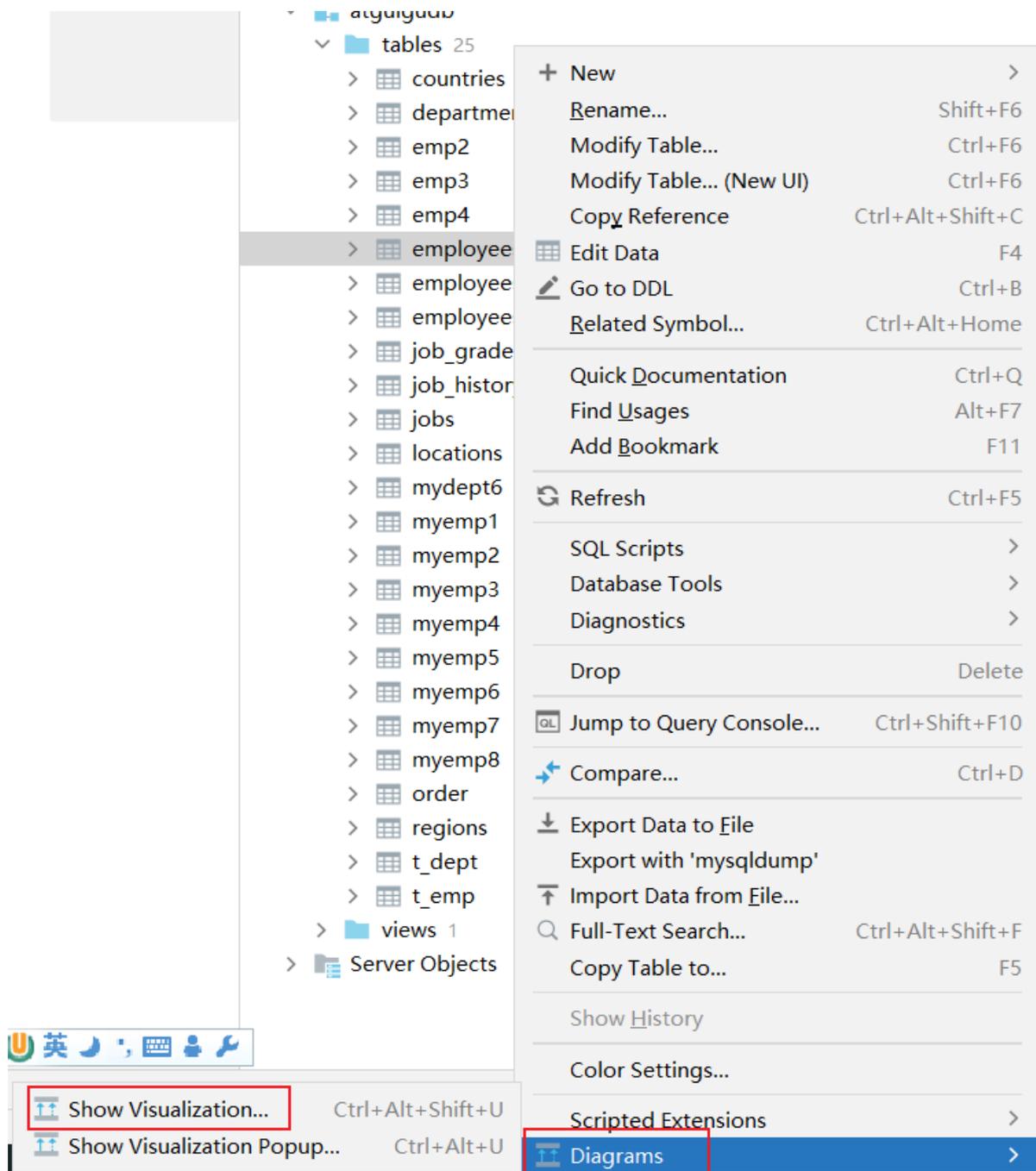
IntelliJ IDEA 的 Database 最大特性就是对于 Java Web 项目来讲，常使用的 ORM 框架，如 Hibernate、Mybatis 有很好的支持，比如配置好了 Database 之后，IntelliJ IDEA 会自动识别 domain 对象与数据表的关系，也可以通过 Database 的数据表直接生成 domain 对象等。

11.2 常用操作

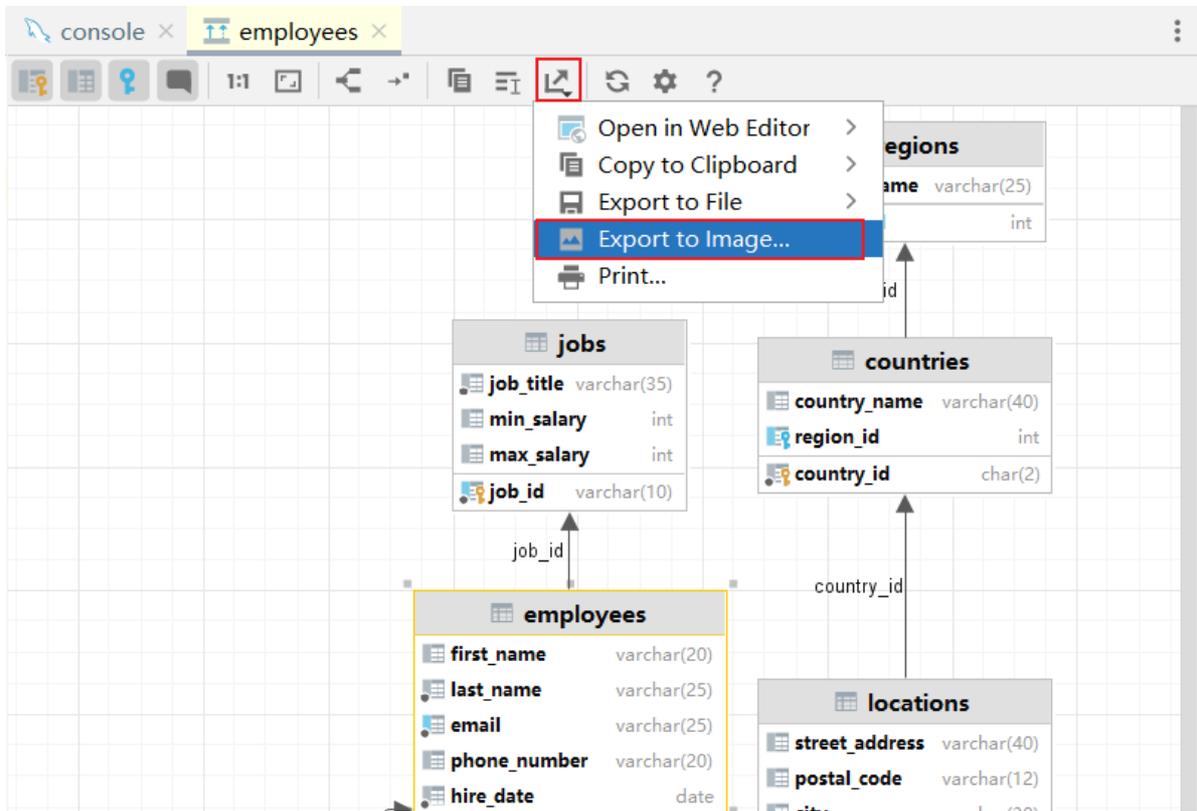


- 图标1: 同步当前的数据库连接。这个是最重要的操作。配置好连接以后或通过其他工具操作数据库以后, 需要及时同步
- 图标2: 配置当前的连接
- 图标3: 断开当前的连接
- 图标4: 显示相应数据库对象的数据
- 图标5: 编辑修改当前数据库对象

展示ER图:



可以导出文件:



12. IDEA常用插件

推荐1: Alibaba Java Coding Guidelines



Alibaba Java Coding Guidelines(XenoAmess TPM)

2.1.1.5x-SNAPSHOT XenoAmess

阿里巴巴Java编码规范检查插件，检测代码是否存在问题，以及是否符合规范。

使用：在类中，右键，选择编码规约扫描，在下方显示扫描规约和提示。根据提示规范代码，提高代码质量。

推荐2: jclasslib bytecode viewer



jclasslib Bytecode Viewer Code Tools

6.0.4.1 Ingo Kegel

可视化的字节码查看器。

使用：

1. 在 IDEA 打开想研究的类。
2. 编译该类或者直接编译整个项目（如果想研究的类在 jar 包中，此步可略过）。
3. 打开“view”菜单，选择“Show Bytecode With jclasslib”选项。
4. 选择上述菜单项后 IDEA 中会弹出 jclasslib 工具窗口。

```
1 package com.hanshunping.java;
2
3 import java.util.Arrays;
4
5 /**
6  * @author shkstart Email:shkstart@126.com
7  * @create 2020 10:59
8  */
9 public class JavaTest {
10 public static void main(String[] args) {
11     String str = "数据3,数据1,数据2";
12
13     String[] arr = splitAndSort(str, regex: "\\s");
14
15     System.out.println(Arrays.toString(arr));
16 }
17
18 @usage
19 public static String[] splitAndSort(String str
```

Bytecode view:

```
1 0 ldc #2 <数据3,数据1,数据2>
2 2 astore_1
3 3 aload_1
4 4 ldc #3 <\\,>
5 6 invokestatic #4 <com/hanshunping/JavaTest.splitAndSort>
6 9 astore_2
7 10 getstatic #5 <java/lang/System.out>
8 13 aload_2
9 14 invokestatic #6 <java/util/Arrays.toString>
10 17 invokevirtual #7 <java/io/PrintStream.println>
11 20 return
```

英文设置:

在 Help -> Edit Custom VM Options ..., 加上

```
-Duser.language=en
```

推荐3: Translation



Translation

3.3.5 Yii.Guxing

注册翻译服务（有道智云、百度翻译开放平台、阿里云机器翻译）帐号，开通翻译服务并获取其应用ID和密钥 绑定应用ID和密钥：偏好设置（设置）> 工具> 翻译> 常规> 翻译引擎> 配置...

使用：鼠标选中文本，点击右键即可自动翻译成多国语言。

注：请注意保管好你的应用密钥，防止其泄露。

推荐4: GenerateAllSetter



GenerateAllSetter

2.8.1 bruceGe

实际开发中还有一个非常常见的场景：我们创建一个对象后，想依次调用 Setter 函数对属性赋值，如果属性较多很容易遗漏或者重复。

在编辑器右侧生成代码小地图，可以拖拽小地图光标快速定位代码，阅读行数很多的代码文件时非常实用。

HashMap.java

got it, don't show again open settings

Reader Mode

Database Jclasslib Notifications Key Promoter X

ey.
ted
key.

```
return getNode(hash(key), key) != null; }
```

. If the map previously contained a
iated
e was no mapping for key. (A null
ated null with key.)

al(hash(key), key, value, onlyIfAbsent: false, evik

boolean onlyIfAbsent,

推荐7: Statistic



Statistic

4.2.6 Ing. Tomas Topinka

代码统计工具。

Statistic Statistic

Refresh Refresh on selection Settings

Overview java properties txt

Extension ^	Count	Size SUM	Size MIN	Size MAX	Size AVG	Lines	Lines MIN	Lines MAX	Lines AVG	Lines CODE
java (Java classes)	115x	170kB	0kB	8kB	1kB	5564	6	225	48	3787
md (MD files)	2x	15kB	0kB	14kB	7kB	481	40	441	240	248
mf (MF files)	2x	0kB	0kB	0kB	0kB	9	3	6	4	7
properties (Java properties files)	4x	0kB	0kB	0kB	0kB	7	1	2	1	7
txt (Text files)	7x	9kB	0kB	1kB	1kB	253	1	69	36	206
Total:	130x	196kB	1kB	26kB	10kB	6314	51	743	929	

Version Control TODO Problems Terminal Services Profiler Build Statistic

Source File	Total Lines	Source Code Lines	Source Code Lines [%]	Comment Lines	Comment Lines [%]	Blank Lines	Blank Lines [%]
dbcp_gbk.txt	21	11	52%	0	0%	10	48%
dbcp_utf8.txt	21	11	52%	0	0%	10	48%
hello.txt	1	1	100%	0	0%	0	0%
Items.txt	69	60	87%	0	0%	9	13%
Items.txt	69	60	87%	0	0%	9	13%
Items.txt	69	60	87%	0	0%	9	13%
Total:	253	206	81%	0	0%	47	19%

推荐8: Presentation Assistant



显示快捷键操作的按键

推荐9: Key Promoter X



快捷键提示插件。当你执行鼠标操作时，如果该操作可被快捷键代替，会给出提示，帮助你自然形成使用快捷键的习惯，告别死记硬背。

推荐10: JavaDoc



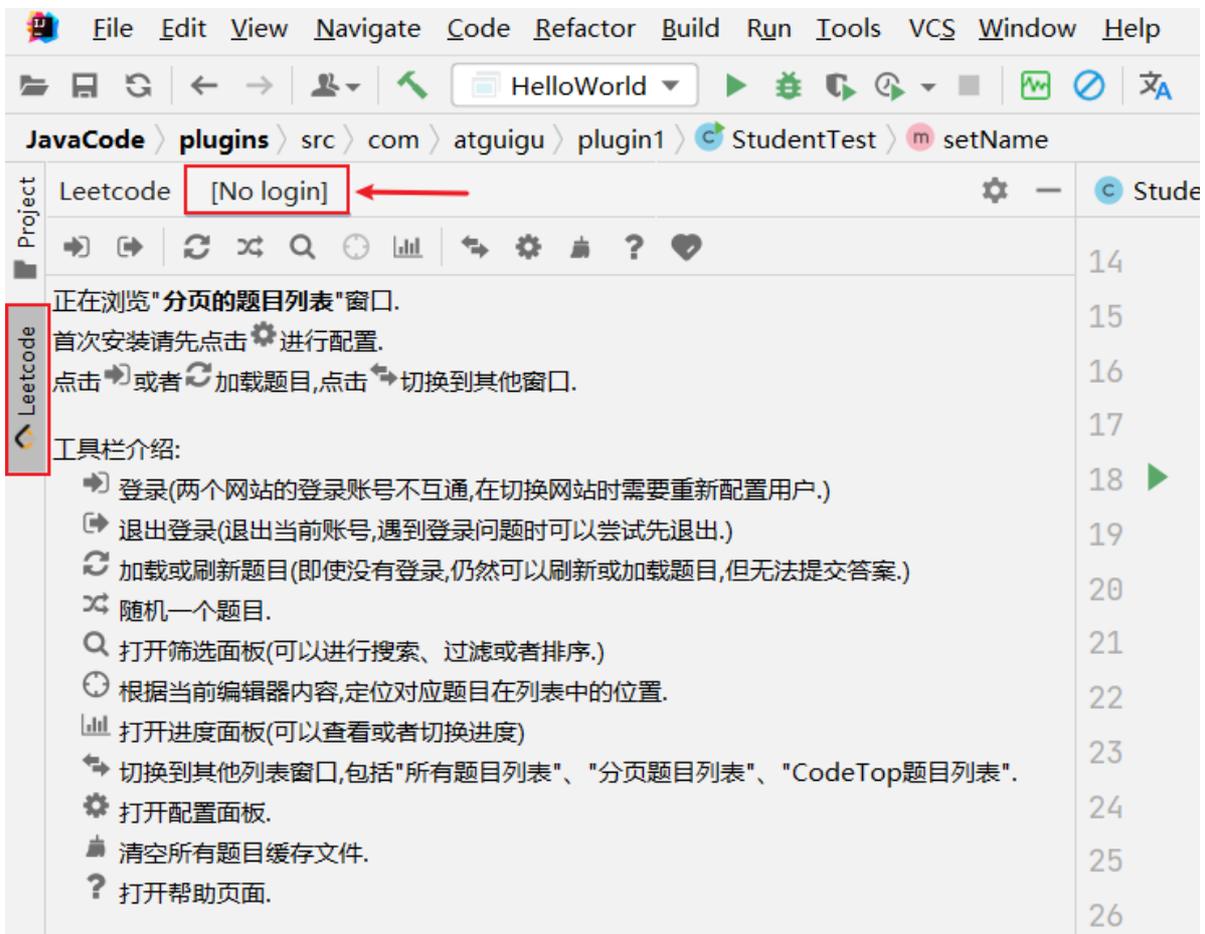
按 `alt+insert`，执行操作：

```
public int getId(){
    return 0;
}
public void setName(String name){
}
}
```

Generate	
Constructor	
toString()	
Override Methods...	Ctrl+O
Test...	
Copyright	
Create JavaDocs for the selected element	Alt+Shift+G
Create JavaDocs for all elements	Ctrl+Alt+Shift+G
Remove JavaDocs for the selected element	Alt+Shift+Z
Remove JavaDocs for all elements	Ctrl+Alt+Shift+Z

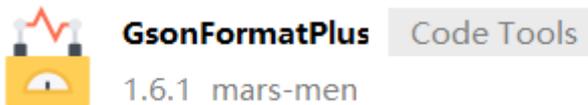
推荐11: LeetCode Editor





在 IDEA 里刷力扣算法题

推荐12: GsonFormatPlus



根据 json 生成对象。

使用: 使用alt + s 或 alt + insert调取。

```
public class User {
```

```
}
```

Generate

Constructor

toString()

Override Methods...

Ctrl+O

Test...

Copyright

Create JavaDocs for the selected element

Alt+Shift+G

Create JavaDocs for all elements

Ctrl+Alt+Shift+G

Remove JavaDocs for the selected element

Alt+Shift+Z

Remove JavaDocs for all elements

Ctrl+Alt+Shift+Z

GsonFormatPlus

Alt+S

举例:

```
{
  "name": "tom",
  "age": "18",
  "gender": "man",
  "hometown": {
    "province": "河北省",
    "city": "石家庄市",
    "county": "正定县"
  }
}
```

插件13: Material Theme UI

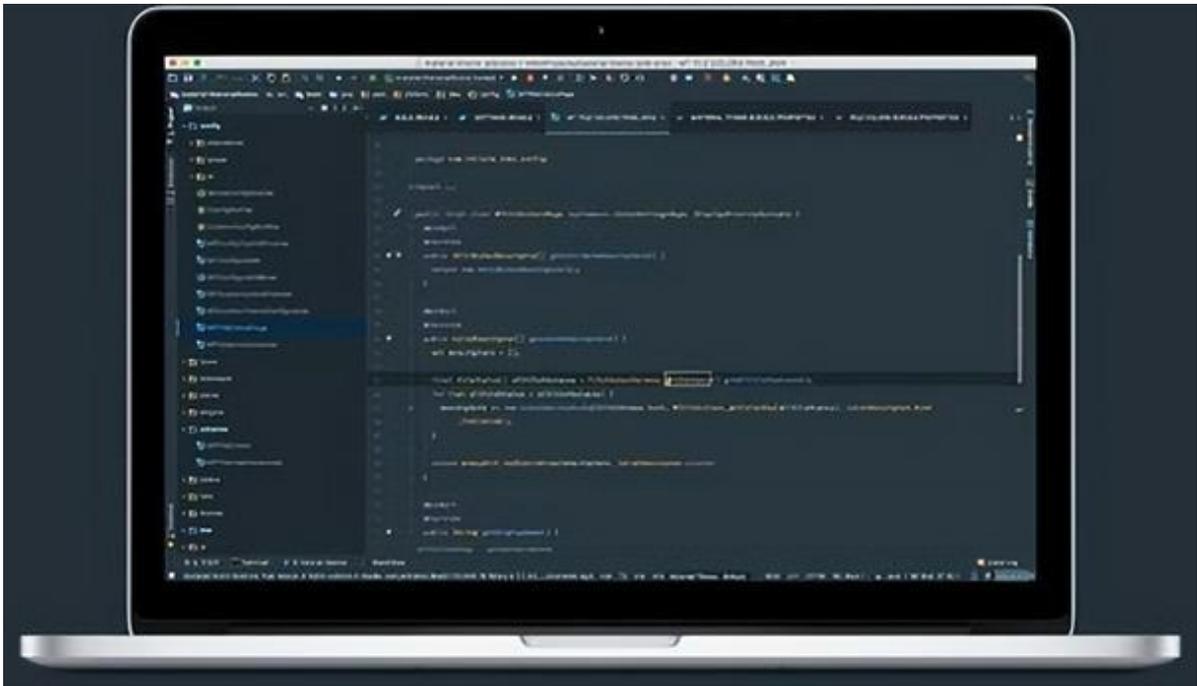


Material Theme UI

↓ 12.6M ☆ 2.85

对于很多人而言, 写代码时略显枯燥的, 如果能够安装自己喜欢的主题将为开发工作带来些许乐趣。

IDEA 支持各种主题插件, 其中最出名的当属 Material Theme UI。



安装后，可以从该插件内置的各种风格个选择自己最喜欢的一种。